Panduan Web Builder ASIS

Cara menyusun halaman situs sekolah/yayasan dengan web builder: setiap blok, gaya, responsif, kondisi tampil, dan menerbitkan.

Diunduh dari https://smktikwt.sch.id/panduan/panduan-web-builder-asis pada 26 Oktober 2026.

Daftar Isi

- 1 Memulai: menyusun halaman pertama
  - 1.1 Blok Bagian
  - 1.2 Blok Baris
  - 1.3 Blok Kolom
  - 1.4 Blok Judul
  - 1.5 Blok Teks
  - 1.6 Blok Gambar
  - 1.7 Blok Tombol
  - 1.8 Blok Pemisah
  - 1.9 Blok Jarak
  - 1.10 Blok Kartu Ikon
  - 1.11 Blok Ajakan
  - 1.12 Blok Video
  - 1.13 Blok Galeri
  - 1.14 Blok Carousel Gambar
  - 1.15 Blok Daftar Poin
  - 1.16 Blok Tanya Jawab
  - 1.17 Blok Kontainer
  - 1.18 Blok Kutipan
  - 1.19 Blok Cuplikan Kode
  - 1.20 Blok Jangkar
  - 1.21 Blok Pemberitahuan
  - 1.22 Blok Testimoni
  - 1.23 Blok Audio
  - 1.24 Blok Peringkat
  - 1.25 Blok Hitung Mundur
  - 1.26 Blok Sebelum / Sesudah
  - 1.27 Blok Kartu Dua Sisi
  - 1.28 Blok Hero
  - 1.29 Blok Tombol Mengambang
  - 1.30 Blok Kumpulan Tautan
  - 1.31 Blok Media Sosial
  - 1.32 Blok Linimasa
  - 1.33 Blok Informasi Biaya
  - 1.34 Blok Daftar Biaya
  - 1.35 Blok Tautan Sosial
  - 1.36 Blok Item Daftar Ikon
  - 1.37 Blok Peristiwa
  - 1.38 Blok Item Biaya
  - 1.39 Blok Panel Buka Tutup

- 1.40 Blok Keterangan
- 1.41 Blok Panel Samping
- 1.42 Blok Tab
- 1.43 Blok Isi Tab
- 1.44 Blok Panel Tanya Jawab
- 1.45 Blok Carousel
- 1.46 Blok Slider
- 1.47 Blok Slide
- 1.48 Blok Teks Berjalan
- 1.49 Blok Tahapan
- 1.50 Blok Grafik Data
- 1.51 Blok Judul Berganti
- 1.52 Blok Teks Melengkung
- 1.53 Blok Daftar Isi
- 1.54 Blok Gambar Tulisan
- 1.55 Blok Baca Selengkapnya
- 1.56 Blok Judul Halaman
- 1.57 Blok Judul Arsip
- 1.58 Blok Judul Tulisan
- 1.59 Blok Ringkasan Tulisan
- 1.60 Blok Isi Tulisan
- 1.61 Blok Info Tulisan
- 1.62 Blok Penulis
- 1.63 Blok Logo Situs
- 1.64 Blok Nama Situs
- 1.65 Blok Arsip Konten
- 1.66 Blok Menu Situs
- 1.67 Blok Pencarian
- 1.68 Blok Jejak Halaman
- 1.69 Blok Peta Situs
- 1.70 Blok Tulisan Sebelum / Sesudah
- 1.71 Blok Bagikan
- 1.72 Blok Daftar Konten
- 1.73 Blok Penyaring
- 1.74 Blok Item Filter
- 1.75 Blok Komponen
- 1.76 Blok Canvas Portal
- 1.77 Blok Formulir
- 1.78 Blok Langganan Kabar
- 1.79 Blok Field Formulir
- 1.80 Blok Daftar Putar Video
- 1.81 Blok Carousel Video
- 1.82 Blok Item Video Slider
- 1.83 Blok Peta Lokasi
- 1.84 Blok Penanda Peta
- 1.85 Blok Hotspot Gambar
- 1.86 Blok Sematan / HTML

- 1.87 Blok Sematan Media Sosial
- 1.88 Blok Animasi Lottie
- 1.89 Blok Grafis SVG
- 1.90 Blok Portofolio Karya
- 1.91 Blok Masuk Portal ASIS
- 1.92 Blok Petunjuk Bayar & Donasi
- 1.93 Blok Popup
- 1.94 Blok Ikon
- 1.95 Blok Penghitung Angka
- 1.96 Blok Bilah Progres
- 1.97 Blok Kartu Orang
- 1.98 Blok Berita Terbaru
- 1.99 Blok Agenda Sekolah
- 1.100 Blok Profil Guru
- 1.101 Blok Prestasi
- 1.102 Blok Statistik Sekolah
- 1.103 Blok Jadwal Salat
- 1.104 Blok Cuaca
- 1.105 Blok Pendaftaran SPMB
- 1.106 Blok Tombol Daftar SPMB
- 1.107 Blok Alumni & Tracer
- 1.108 Blok Testimoni Wali & Alumni
- 1.109 Blok Lowongan & BKK
- 1.110 Blok Program & Kurikulum
- 1.111 Blok Kalender Akademik
- 1.112 Blok Menu Kantin
- 1.113 Blok Rincian Biaya
- 1.114 Blok Donasi & Infak
- 1.115 Blok Unduhan Dokumen
- 1.116 Blok Struktur Organisasi
- 1.117 Blok Fasilitas & Sarana
- 1.118 Blok Koleksi Perpustakaan
- 1.119 Blok Ekstrakurikuler
- 1.120 Blok Album Kegiatan
- 1.121 Blok Pengumuman
- 1.122 Blok Profil Lembaga
- 1.123 Blok Unit Sekolah Yayasan

1 Memulai: menyusun halaman pertama

1. Buka **Situs → Halaman**, buat halaman baru, lalu pilih *Web Builder*.
2. Tambahkan **Bagian**, pilih tata letak kolom, lalu seret blok dari panel kiri ke kolom.
3. Klik blok untuk mengubah isi (tab Konten), gaya (tab Desain), dan perilaku (tab Lanjutan).
4. Periksa tampilan Tablet dan Ponsel dari bilah atas; nilai di layar kecil boleh berbeda.
5. Simpan, lalu **Ajukan/Terbitkan**. Halaman bisa juga dijadwalkan terbit (WIB).

Tab Lanjutan: Animasi, Efek Gulir & Mouse, Lekat, Latar Lanjutan, Pemisah Bentuk, Interaksi, dan Kondisi Tampil (jadwal, login/peran, parameter URL, status SPMB).

1.1 Blok Bagian

Tab Lanjutan: Animasi, Efek Gulir & Mouse, Lekat, Latar Lanjutan, Pemisah Bentuk, Interaksi, dan Kondisi Tampil (jadwal, login/peran, parameter URL, status SPMB).

Langkah

1. Seret blok **Bagian** dari panel kiri (kategori struktur) ke kolom.
2. Isi tab **Konten**; ubah warna, huruf, jarak di tab **Desain**.
3. Atur tampilan per perangkat dengan ikon layar di samping tiap isian.
4. Gunakan tab **Lanjutan** untuk animasi, lekat, dan kondisi tampil.

Tab Lanjutan: Animasi, Efek Gulir & Mouse, Lekat, Latar Lanjutan, Pemisah Bentuk, Interaksi, dan Kondisi Tampil (jadwal, login/peran, parameter URL, status SPMB).

1.2 Blok Baris

Tab Lanjutan: Animasi, Efek Gulir & Mouse, Lekat, Latar Lanjutan, Pemisah Bentuk, Interaksi, dan Kondisi Tampil (jadwal, login/peran, parameter URL, status SPMB).

Langkah

1. Seret blok **Baris** dari panel kiri (kategori struktur) ke kolom.
2. Isi tab **Konten**; ubah warna, huruf, jarak di tab **Desain**.
3. Atur tampilan per perangkat dengan ikon layar di samping tiap isian.
4. Gunakan tab **Lanjutan** untuk animasi, lekat, dan kondisi tampil.

Tab Lanjutan: Animasi, Efek Gulir & Mouse, Lekat, Latar Lanjutan, Pemisah Bentuk, Interaksi, dan Kondisi Tampil (jadwal, login/peran, parameter URL, status SPMB).

1.3 Blok Kolom

Tab Lanjutan: Animasi, Efek Gulir & Mouse, Lekat, Latar Lanjutan, Pemisah Bentuk, Interaksi, dan Kondisi Tampil (jadwal, login/peran, parameter URL, status SPMB).

Langkah

1. Seret blok **Kolom** dari panel kiri (kategori struktur) ke kolom.
2. Isi tab **Konten**; ubah warna, huruf, jarak di tab **Desain**.
3. Atur tampilan per perangkat dengan ikon layar di samping tiap isian.
4. Gunakan tab **Lanjutan** untuk animasi, lekat, dan kondisi tampil.

Tab Lanjutan: Animasi, Efek Gulir & Mouse, Lekat, Latar Lanjutan, Pemisah Bentuk, Interaksi, dan Kondisi Tampil (jadwal, login/peran, parameter URL, status SPMB).

1.4 Blok Judul

Judul bagian. Pakai H2 untuk judul bagian halaman dan H3 untuk sub-judul agar mesin pencari & pembaca layar memahami urutan.

Langkah

1. Seret blok **Judul** dari panel kiri (kategori konten) ke kolom.
2. Isi tab **Konten**; ubah warna, huruf, jarak di tab **Desain**.
3. Atur tampilan per perangkat dengan ikon layar di samping tiap isian.
4. Gunakan tab **Lanjutan** untuk animasi, lekat, dan kondisi tampil.

Tab Lanjutan: Animasi, Efek Gulir & Mouse, Lekat, Latar Lanjutan, Pemisah Bentuk, Interaksi, dan Kondisi Tampil (jadwal, login/peran, parameter URL, status SPMB).

1.5 Blok Teks

Paragraf bebas. Ketik langsung di kanvas; pakai daftar & tebal seperlunya.

Langkah

1. Seret blok **Teks** dari panel kiri (kategori konten) ke kolom.
2. Isi tab **Konten**; ubah warna, huruf, jarak di tab **Desain**.
3. Atur tampilan per perangkat dengan ikon layar di samping tiap isian.
4. Gunakan tab **Lanjutan** untuk animasi, lekat, dan kondisi tampil.

Tab Lanjutan: Animasi, Efek Gulir & Mouse, Lekat, Latar Lanjutan, Pemisah Bentuk, Interaksi, dan Kondisi Tampil (jadwal, login/peran, parameter URL, status SPMB).

1.6 Blok Gambar

Gambar tunggal. Isi Teks Alternatif (deskripsi gambar) — wajib untuk aksesibilitas. Tautan ke berkas gambar otomatis terbuka sebagai lightbox.

Langkah

1. Seret blok **Gambar** dari panel kiri (kategori konten) ke kolom.
2. Isi tab **Konten**; ubah warna, huruf, jarak di tab **Desain**.
3. Atur tampilan per perangkat dengan ikon layar di samping tiap isian.
4. Gunakan tab **Lanjutan** untuk animasi, lekat, dan kondisi tampil.

Tab Lanjutan: Animasi, Efek Gulir & Mouse, Lekat, Latar Lanjutan, Pemisah Bentuk, Interaksi, dan Kondisi Tampil (jadwal, login/peran, parameter URL, status SPMB).

1.7 Blok Tombol

Tombol ajakan. Tautan bisa berupa tautan aksi: wa:0812…|Pesan, telepon:0812…, surel:tu@sekolah.sch.id|Subjek, kalender:Judul|2026-11-01 08:00, atau popup:nama.

Langkah

1. Seret blok **Tombol** dari panel kiri (kategori konten) ke kolom.
2. Isi tab **Konten**; ubah warna, huruf, jarak di tab **Desain**.
3. Atur tampilan per perangkat dengan ikon layar di samping tiap isian.
4. Gunakan tab **Lanjutan** untuk animasi, lekat, dan kondisi tampil.

Tab Lanjutan: Animasi, Efek Gulir & Mouse, Lekat, Latar Lanjutan, Pemisah Bentuk, Interaksi, dan Kondisi Tampil (jadwal, login/peran, parameter URL, status SPMB).

1.8 Blok Pemisah

Tab Lanjutan: Animasi, Efek Gulir & Mouse, Lekat, Latar Lanjutan, Pemisah Bentuk, Interaksi, dan Kondisi Tampil (jadwal, login/peran, parameter URL, status SPMB).

Langkah

1. Seret blok **Pemisah** dari panel kiri (kategori konten) ke kolom.

2. Isi tab **Konten**; ubah warna, huruf, jarak di tab **Desain**.
3. Atur tampilan per perangkat dengan ikon layar di samping tiap isian.
4. Gunakan tab **Lanjutan** untuk animasi, lekat, dan kondisi tampil.

Tab Lanjutan: Animasi, Efek Gulir & Mouse, Lekat, Latar Lanjutan, Pemisah Bentuk, Interaksi, dan Kondisi Tampil (jadwal, login/peran, parameter URL, status SPMB).

1.9 Blok Jarak

Tab Lanjutan: Animasi, Efek Gulir & Mouse, Lekat, Latar Lanjutan, Pemisah Bentuk, Interaksi, dan Kondisi Tampil (jadwal, login/peran, parameter URL, status SPMB).

Langkah

1. Seret blok **Jarak** dari panel kiri (kategori konten) ke kolom.
2. Isi tab **Konten**; ubah warna, huruf, jarak di tab **Desain**.
3. Atur tampilan per perangkat dengan ikon layar di samping tiap isian.
4. Gunakan tab **Lanjutan** untuk animasi, lekat, dan kondisi tampil.

Tab Lanjutan: Animasi, Efek Gulir & Mouse, Lekat, Latar Lanjutan, Pemisah Bentuk, Interaksi, dan Kondisi Tampil (jadwal, login/peran, parameter URL, status SPMB).

1.10 Blok Kartu Ikon

Tab Lanjutan: Animasi, Efek Gulir & Mouse, Lekat, Latar Lanjutan, Pemisah Bentuk, Interaksi, dan Kondisi Tampil (jadwal, login/peran, parameter URL, status SPMB).

Langkah

1. Seret blok **Kartu Ikon** dari panel kiri (kategori konten) ke kolom.
2. Isi tab **Konten**; ubah warna, huruf, jarak di tab **Desain**.
3. Atur tampilan per perangkat dengan ikon layar di samping tiap isian.
4. Gunakan tab **Lanjutan** untuk animasi, lekat, dan kondisi tampil.

Tab Lanjutan: Animasi, Efek Gulir & Mouse, Lekat, Latar Lanjutan, Pemisah Bentuk, Interaksi, dan Kondisi Tampil (jadwal, login/peran, parameter URL, status SPMB).

1.11 Blok Ajakan

Tab Lanjutan: Animasi, Efek Gulir & Mouse, Lekat, Latar Lanjutan, Pemisah Bentuk, Interaksi, dan Kondisi Tampil (jadwal, login/peran, parameter URL, status SPMB).

Langkah

1. Seret blok **Ajakan** dari panel kiri (kategori konten) ke kolom.
2. Isi tab **Konten**; ubah warna, huruf, jarak di tab **Desain**.
3. Atur tampilan per perangkat dengan ikon layar di samping tiap isian.
4. Gunakan tab **Lanjutan** untuk animasi, lekat, dan kondisi tampil.

Tab Lanjutan: Animasi, Efek Gulir & Mouse, Lekat, Latar Lanjutan, Pemisah Bentuk, Interaksi, dan Kondisi Tampil (jadwal, login/peran, parameter URL, status SPMB).

1.12 Blok Video

Tab Lanjutan: Animasi, Efek Gulir & Mouse, Lekat, Latar Lanjutan, Pemisah Bentuk, Interaksi, dan Kondisi Tampil (jadwal, login/peran, parameter URL, status SPMB).

Langkah

1. Seret blok **Video** dari panel kiri (kategori konten) ke kolom.
2. Isi tab **Konten**; ubah warna, huruf, jarak di tab **Desain**.
3. Atur tampilan per perangkat dengan ikon layar di samping tiap isian.
4. Gunakan tab **Lanjutan** untuk animasi, lekat, dan kondisi tampil.

Tab Lanjutan: Animasi, Efek Gulir & Mouse, Lekat, Latar Lanjutan, Pemisah Bentuk, Interaksi, dan Kondisi Tampil (jadwal, login/peran, parameter URL, status SPMB).

1.13 Blok Galeri

Galeri foto kegiatan. Tambah foto lewat daftar; klik foto membuka lightbox.

Langkah

1. Seret blok **Galeri** dari panel kiri (kategori konten) ke kolom.
2. Isi tab **Konten**; ubah warna, huruf, jarak di tab **Desain**.
3. Atur tampilan per perangkat dengan ikon layar di samping tiap isian.
4. Gunakan tab **Lanjutan** untuk animasi, lekat, dan kondisi tampil.

Tab Lanjutan: Animasi, Efek Gulir & Mouse, Lekat, Latar Lanjutan, Pemisah Bentuk, Interaksi, dan Kondisi Tampil (jadwal, login/peran, parameter URL, status SPMB).

1.14 Blok Carousel Gambar

Tab Lanjutan: Animasi, Efek Gulir & Mouse, Lekat, Latar Lanjutan, Pemisah Bentuk, Interaksi, dan Kondisi Tampil (jadwal, login/peran, parameter URL, status SPMB).

Langkah

1. Seret blok **Carousel Gambar** dari panel kiri (kategori konten) ke kolom.
2. Isi tab **Konten**; ubah warna, huruf, jarak di tab **Desain**.
3. Atur tampilan per perangkat dengan ikon layar di samping tiap isian.
4. Gunakan tab **Lanjutan** untuk animasi, lekat, dan kondisi tampil.

Tab Lanjutan: Animasi, Efek Gulir & Mouse, Lekat, Latar Lanjutan, Pemisah Bentuk, Interaksi, dan Kondisi Tampil (jadwal, login/peran, parameter URL, status SPMB).

1.15 Blok Daftar Poin

Tab Lanjutan: Animasi, Efek Gulir & Mouse, Lekat, Latar Lanjutan, Pemisah Bentuk, Interaksi, dan Kondisi Tampil (jadwal, login/peran, parameter URL, status SPMB).

Langkah

1. Seret blok **Daftar Poin** dari panel kiri (kategori konten) ke kolom.
2. Isi tab **Konten**; ubah warna, huruf, jarak di tab **Desain**.
3. Atur tampilan per perangkat dengan ikon layar di samping tiap isian.
4. Gunakan tab **Lanjutan** untuk animasi, lekat, dan kondisi tampil.

Tab Lanjutan: Animasi, Efek Gulir & Mouse, Lekat, Latar Lanjutan, Pemisah Bentuk, Interaksi, dan Kondisi Tampil (jadwal, login/peran, parameter URL, status SPMB).

1.16 Blok Tanya Jawab

Tab Lanjutan: Animasi, Efek Gulir & Mouse, Lekat, Latar Lanjutan, Pemisah Bentuk, Interaksi, dan Kondisi Tampil (jadwal, login/peran, parameter URL, status SPMB).

Langkah

1. Seret blok **Tanya Jawab** dari panel kiri (kategori konten) ke kolom.
2. Isi tab **Konten**; ubah warna, huruf, jarak di tab **Desain**.
3. Atur tampilan per perangkat dengan ikon layar di samping tiap isian.
4. Gunakan tab **Lanjutan** untuk animasi, lekat, dan kondisi tampil.

Tab Lanjutan: Animasi, Efek Gulir & Mouse, Lekat, Latar Lanjutan, Pemisah Bentuk, Interaksi, dan Kondisi Tampil (jadwal, login/peran, parameter URL, status SPMB).

1.17 Blok Kontainer

Tab Lanjutan: Animasi, Efek Gulir & Mouse, Lekat, Latar Lanjutan, Pemisah Bentuk, Interaksi, dan Kondisi Tampil (jadwal, login/peran, parameter URL, status SPMB).

Langkah

1. Seret blok **Kontainer** dari panel kiri (kategori konten) ke kolom.
2. Isi tab **Konten**; ubah warna, huruf, jarak di tab **Desain**.
3. Atur tampilan per perangkat dengan ikon layar di samping tiap isian.
4. Gunakan tab **Lanjutan** untuk animasi, lekat, dan kondisi tampil.

Tab Lanjutan: Animasi, Efek Gulir & Mouse, Lekat, Latar Lanjutan, Pemisah Bentuk, Interaksi, dan Kondisi Tampil (jadwal, login/peran, parameter URL, status SPMB).

1.18 Blok Kutipan

Tab Lanjutan: Animasi, Efek Gulir & Mouse, Lekat, Latar Lanjutan, Pemisah Bentuk, Interaksi, dan Kondisi Tampil (jadwal, login/peran, parameter URL, status SPMB).

Langkah

1. Seret blok **Kutipan** dari panel kiri (kategori konten) ke kolom.
2. Isi tab **Konten**; ubah warna, huruf, jarak di tab **Desain**.
3. Atur tampilan per perangkat dengan ikon layar di samping tiap isian.
4. Gunakan tab **Lanjutan** untuk animasi, lekat, dan kondisi tampil.

Tab Lanjutan: Animasi, Efek Gulir & Mouse, Lekat, Latar Lanjutan, Pemisah Bentuk, Interaksi, dan Kondisi Tampil (jadwal, login/peran, parameter URL, status SPMB).

1.19 Blok Cuplikan Kode

Tab Lanjutan: Animasi, Efek Gulir & Mouse, Lekat, Latar Lanjutan, Pemisah Bentuk, Interaksi, dan Kondisi Tampil (jadwal, login/peran, parameter URL, status SPMB).

Langkah

1. Seret blok **Cuplikan Kode** dari panel kiri (kategori konten) ke kolom.
2. Isi tab **Konten**; ubah warna, huruf, jarak di tab **Desain**.
3. Atur tampilan per perangkat dengan ikon layar di samping tiap isian.
4. Gunakan tab **Lanjutan** untuk animasi, lekat, dan kondisi tampil.

Tab Lanjutan: Animasi, Efek Gulir & Mouse, Lekat, Latar Lanjutan, Pemisah Bentuk, Interaksi, dan Kondisi Tampil (jadwal, login/peran, parameter URL, status SPMB).

1.20 Blok Jangkar

Tab Lanjutan: Animasi, Efek Gulir & Mouse, Lekat, Latar Lanjutan, Pemisah Bentuk, Interaksi, dan Kondisi Tampil (jadwal, login/peran, parameter URL, status SPMB).

Langkah

1. Seret blok **Jangkar** dari panel kiri (kategori konten) ke kolom.
2. Isi tab **Konten**; ubah warna, huruf, jarak di tab **Desain**.
3. Atur tampilan per perangkat dengan ikon layar di samping tiap isian.
4. Gunakan tab **Lanjutan** untuk animasi, lekat, dan kondisi tampil.

Tab Lanjutan: Animasi, Efek Gulir & Mouse, Lekat, Latar Lanjutan, Pemisah Bentuk, Interaksi, dan Kondisi Tampil (jadwal, login/peran, parameter URL, status SPMB).

1.21 Blok Pemberitahuan

Tab Lanjutan: Animasi, Efek Gulir & Mouse, Lekat, Latar Lanjutan, Pemisah Bentuk, Interaksi, dan Kondisi Tampil (jadwal, login/peran, parameter URL, status SPMB).

Langkah

1. Seret blok **Pemberitahuan** dari panel kiri (kategori konten) ke kolom.
2. Isi tab **Konten**; ubah warna, huruf, jarak di tab **Desain**.
3. Atur tampilan per perangkat dengan ikon layar di samping tiap isian.
4. Gunakan tab **Lanjutan** untuk animasi, lekat, dan kondisi tampil.

Tab Lanjutan: Animasi, Efek Gulir & Mouse, Lekat, Latar Lanjutan, Pemisah Bentuk, Interaksi, dan Kondisi Tampil (jadwal, login/peran, parameter URL, status SPMB).

1.22 Blok Testimoni

Tab Lanjutan: Animasi, Efek Gulir & Mouse, Lekat, Latar Lanjutan, Pemisah Bentuk, Interaksi, dan Kondisi Tampil (jadwal, login/peran, parameter URL, status SPMB).

Langkah

1. Seret blok **Testimoni** dari panel kiri (kategori konten) ke kolom.
2. Isi tab **Konten**; ubah warna, huruf, jarak di tab **Desain**.
3. Atur tampilan per perangkat dengan ikon layar di samping tiap isian.
4. Gunakan tab **Lanjutan** untuk animasi, lekat, dan kondisi tampil.

Tab Lanjutan: Animasi, Efek Gulir & Mouse, Lekat, Latar Lanjutan, Pemisah Bentuk, Interaksi, dan Kondisi Tampil (jadwal, login/peran, parameter URL, status SPMB).

1.23 Blok Audio

Tab Lanjutan: Animasi, Efek Gulir & Mouse, Lekat, Latar Lanjutan, Pemisah Bentuk, Interaksi, dan Kondisi Tampil (jadwal, login/peran, parameter URL, status SPMB).

Langkah

1. Seret blok **Audio** dari panel kiri (kategori konten) ke kolom.
2. Isi tab **Konten**; ubah warna, huruf, jarak di tab **Desain**.
3. Atur tampilan per perangkat dengan ikon layar di samping tiap isian.
4. Gunakan tab **Lanjutan** untuk animasi, lekat, dan kondisi tampil.

Tab Lanjutan: Animasi, Efek Gulir & Mouse, Lekat, Latar Lanjutan, Pemisah Bentuk, Interaksi, dan Kondisi Tampil (jadwal, login/peran, parameter URL, status SPMB).

1.24 Blok Peringkat

Tab Lanjutan: Animasi, Efek Gulir & Mouse, Lekat, Latar Lanjutan, Pemisah Bentuk, Interaksi, dan Kondisi Tampil (jadwal, login/peran, parameter URL, status SPMB).

Langkah

1. Seret blok **Peringkat** dari panel kiri (kategori konten) ke kolom.
2. Isi tab **Konten**; ubah warna, huruf, jarak di tab **Desain**.
3. Atur tampilan per perangkat dengan ikon layar di samping tiap isian.
4. Gunakan tab **Lanjutan** untuk animasi, lekat, dan kondisi tampil.

Tab Lanjutan: Animasi, Efek Gulir & Mouse, Lekat, Latar Lanjutan, Pemisah Bentuk, Interaksi, dan Kondisi Tampil (jadwal, login/peran, parameter URL, status SPMB).

1.25 Blok Hitung Mundur

Hitung mundur ke tanggal tertentu, mis. penutupan gelombang SPMB.

Langkah

1. Seret blok **Hitung Mundur** dari panel kiri (kategori konten) ke kolom.
2. Isi tab **Konten**; ubah warna, huruf, jarak di tab **Desain**.
3. Atur tampilan per perangkat dengan ikon layar di samping tiap isian.
4. Gunakan tab **Lanjutan** untuk animasi, lekat, dan kondisi tampil.

Tab Lanjutan: Animasi, Efek Gulir & Mouse, Lekat, Latar Lanjutan, Pemisah Bentuk, Interaksi, dan Kondisi Tampil (jadwal, login/peran, parameter URL, status SPMB).

1.26 Blok Sebelum / Sesudah

Tab Lanjutan: Animasi, Efek Gulir & Mouse, Lekat, Latar Lanjutan, Pemisah Bentuk, Interaksi, dan Kondisi Tampil (jadwal, login/peran, parameter URL, status SPMB).

Langkah

1. Seret blok **Sebelum / Sesudah** dari panel kiri (kategori konten) ke kolom.
2. Isi tab **Konten**; ubah warna, huruf, jarak di tab **Desain**.
3. Atur tampilan per perangkat dengan ikon layar di samping tiap isian.
4. Gunakan tab **Lanjutan** untuk animasi, lekat, dan kondisi tampil.

Tab Lanjutan: Animasi, Efek Gulir & Mouse, Lekat, Latar Lanjutan, Pemisah Bentuk, Interaksi, dan Kondisi Tampil (jadwal, login/peran, parameter URL, status SPMB).

1.27 Blok Kartu Dua Sisi

Tab Lanjutan: Animasi, Efek Gulir & Mouse, Lekat, Latar Lanjutan, Pemisah Bentuk, Interaksi, dan Kondisi Tampil (jadwal, login/peran, parameter URL, status SPMB).

Langkah

1. Seret blok **Kartu Dua Sisi** dari panel kiri (kategori konten) ke kolom.
2. Isi tab **Konten**; ubah warna, huruf, jarak di tab **Desain**.
3. Atur tampilan per perangkat dengan ikon layar di samping tiap isian.
4. Gunakan tab **Lanjutan** untuk animasi, lekat, dan kondisi tampil.

Tab Lanjutan: Animasi, Efek Gulir & Mouse, Lekat, Latar Lanjutan, Pemisah Bentuk, Interaksi, dan Kondisi Tampil (jadwal, login/peran, parameter URL, status SPMB).

1.28 Blok Hero

Tab Lanjutan: Animasi, Efek Gulir & Mouse, Lekat, Latar Lanjutan, Pemisah Bentuk, Interaksi, dan Kondisi Tampil (jadwal, login/peran, parameter URL, status SPMB).

Langkah

1. Seret blok **Hero** dari panel kiri (kategori konten) ke kolom.
2. Isi tab **Konten**; ubah warna, huruf, jarak di tab **Desain**.
3. Atur tampilan per perangkat dengan ikon layar di samping tiap isian.
4. Gunakan tab **Lanjutan** untuk animasi, lekat, dan kondisi tampil.

Tab Lanjutan: Animasi, Efek Gulir & Mouse, Lekat, Latar Lanjutan, Pemisah Bentuk, Interaksi, dan Kondisi Tampil (jadwal, login/peran, parameter URL, status SPMB).

1.29 Blok Tombol Mengambang

Tab Lanjutan: Animasi, Efek Gulir & Mouse, Lekat, Latar Lanjutan, Pemisah Bentuk, Interaksi, dan Kondisi Tampil (jadwal, login/peran, parameter URL, status SPMB).

Langkah

1. Seret blok **Tombol Mengambang** dari panel kiri (kategori konten) ke kolom.
2. Isi tab **Konten**; ubah warna, huruf, jarak di tab **Desain**.
3. Atur tampilan per perangkat dengan ikon layar di samping tiap isian.
4. Gunakan tab **Lanjutan** untuk animasi, lekat, dan kondisi tampil.

Tab Lanjutan: Animasi, Efek Gulir & Mouse, Lekat, Latar Lanjutan, Pemisah Bentuk, Interaksi, dan Kondisi Tampil (jadwal, login/peran, parameter URL, status SPMB).

1.30 Blok Kumpulan Tautan

Tab Lanjutan: Animasi, Efek Gulir & Mouse, Lekat, Latar Lanjutan, Pemisah Bentuk, Interaksi, dan Kondisi Tampil (jadwal, login/peran, parameter URL, status SPMB).

Langkah

1. Seret blok **Kumpulan Tautan** dari panel kiri (kategori konten) ke kolom.
2. Isi tab **Konten**; ubah warna, huruf, jarak di tab **Desain**.
3. Atur tampilan per perangkat dengan ikon layar di samping tiap isian.
4. Gunakan tab **Lanjutan** untuk animasi, lekat, dan kondisi tampil.

Tab Lanjutan: Animasi, Efek Gulir & Mouse, Lekat, Latar Lanjutan, Pemisah Bentuk, Interaksi, dan Kondisi Tampil (jadwal, login/peran, parameter URL, status SPMB).

1.31 Blok Media Sosial

Tab Lanjutan: Animasi, Efek Gulir & Mouse, Lekat, Latar Lanjutan, Pemisah Bentuk, Interaksi, dan Kondisi Tampil (jadwal, login/peran, parameter URL, status SPMB).

Langkah

1. Seret blok **Media Sosial** dari panel kiri (kategori konten) ke kolom.
2. Isi tab **Konten**; ubah warna, huruf, jarak di tab **Desain**.
3. Atur tampilan per perangkat dengan ikon layar di samping tiap isian.
4. Gunakan tab **Lanjutan** untuk animasi, lekat, dan kondisi tampil.

Tab Lanjutan: Animasi, Efek Gulir & Mouse, Lekat, Latar Lanjutan, Pemisah Bentuk, Interaksi, dan Kondisi Tampil (jadwal, login/peran, parameter URL, status SPMB).

1.32 Blok Linimasa

Tab Lanjutan: Animasi, Efek Gulir & Mouse, Lekat, Latar Lanjutan, Pemisah Bentuk, Interaksi, dan Kondisi Tampil (jadwal, login/peran, parameter URL, status SPMB).

Langkah

1. Seret blok **Linimasa** dari panel kiri (kategori konten) ke kolom.
2. Isi tab **Konten**; ubah warna, huruf, jarak di tab **Desain**.
3. Atur tampilan per perangkat dengan ikon layar di samping tiap isian.
4. Gunakan tab **Lanjutan** untuk animasi, lekat, dan kondisi tampil.

Tab Lanjutan: Animasi, Efek Gulir & Mouse, Lekat, Latar Lanjutan, Pemisah Bentuk, Interaksi, dan Kondisi Tampil (jadwal, login/peran, parameter URL, status SPMB).

1.33 Blok Informasi Biaya

Tab Lanjutan: Animasi, Efek Gulir & Mouse, Lekat, Latar Lanjutan, Pemisah Bentuk, Interaksi, dan Kondisi Tampil (jadwal, login/peran, parameter URL, status SPMB).

Langkah

1. Seret blok **Informasi Biaya** dari panel kiri (kategori konten) ke kolom.
2. Isi tab **Konten**; ubah warna, huruf, jarak di tab **Desain**.
3. Atur tampilan per perangkat dengan ikon layar di samping tiap isian.
4. Gunakan tab **Lanjutan** untuk animasi, lekat, dan kondisi tampil.

Tab Lanjutan: Animasi, Efek Gulir & Mouse, Lekat, Latar Lanjutan, Pemisah Bentuk, Interaksi, dan Kondisi Tampil (jadwal, login/peran, parameter URL, status SPMB).

1.34 Blok Daftar Biaya

Tab Lanjutan: Animasi, Efek Gulir & Mouse, Lekat, Latar Lanjutan, Pemisah Bentuk, Interaksi, dan Kondisi Tampil (jadwal, login/peran, parameter URL, status SPMB).

Langkah

1. Seret blok **Daftar Biaya** dari panel kiri (kategori konten) ke kolom.
2. Isi tab **Konten**; ubah warna, huruf, jarak di tab **Desain**.
3. Atur tampilan per perangkat dengan ikon layar di samping tiap isian.
4. Gunakan tab **Lanjutan** untuk animasi, lekat, dan kondisi tampil.

Tab Lanjutan: Animasi, Efek Gulir & Mouse, Lekat, Latar Lanjutan, Pemisah Bentuk, Interaksi, dan Kondisi Tampil (jadwal, login/peran, parameter URL, status SPMB).

1.35 Blok Tautan Sosial

Tab Lanjutan: Animasi, Efek Gulir & Mouse, Lekat, Latar Lanjutan, Pemisah Bentuk, Interaksi, dan Kondisi Tampil (jadwal, login/peran, parameter URL, status SPMB).

Langkah

1. Seret blok **Tautan Sosial** dari panel kiri (kategori konten) ke kolom.
2. Isi tab **Konten**; ubah warna, huruf, jarak di tab **Desain**.
3. Atur tampilan per perangkat dengan ikon layar di samping tiap isian.
4. Gunakan tab **Lanjutan** untuk animasi, lekat, dan kondisi tampil.

Tab Lanjutan: Animasi, Efek Gulir & Mouse, Lekat, Latar Lanjutan, Pemisah Bentuk, Interaksi, dan Kondisi Tampil (jadwal, login/peran, parameter URL, status SPMB).

1.36 Blok Item Daftar Ikon

Tab Lanjutan: Animasi, Efek Gulir & Mouse, Lekat, Latar Lanjutan, Pemisah Bentuk, Interaksi, dan Kondisi Tampil (jadwal, login/peran, parameter URL, status SPMB).

Langkah

1. Seret blok **Item Daftar Ikon** dari panel kiri (kategori konten) ke kolom.
2. Isi tab **Konten**; ubah warna, huruf, jarak di tab **Desain**.
3. Atur tampilan per perangkat dengan ikon layar di samping tiap isian.
4. Gunakan tab **Lanjutan** untuk animasi, lekat, dan kondisi tampil.

Tab Lanjutan: Animasi, Efek Gulir & Mouse, Lekat, Latar Lanjutan, Pemisah Bentuk, Interaksi, dan Kondisi Tampil (jadwal, login/peran, parameter URL, status SPMB).

1.37 Blok Peristiwa

Tab Lanjutan: Animasi, Efek Gulir & Mouse, Lekat, Latar Lanjutan, Pemisah Bentuk, Interaksi, dan Kondisi Tampil (jadwal, login/peran, parameter URL, status SPMB).

Langkah

1. Seret blok **Peristiwa** dari panel kiri (kategori konten) ke kolom.
2. Isi tab **Konten**; ubah warna, huruf, jarak di tab **Desain**.
3. Atur tampilan per perangkat dengan ikon layar di samping tiap isian.

4. Gunakan tab **Lanjutan** untuk animasi, lekat, dan kondisi tampil.

Tab Lanjutan: Animasi, Efek Gulir & Mouse, Lekat, Latar Lanjutan, Pemisah Bentuk, Interaksi, dan Kondisi Tampil (jadwal, login/peran, parameter URL, status SPMB).

1.38 Blok Item Biaya

Tab Lanjutan: Animasi, Efek Gulir & Mouse, Lekat, Latar Lanjutan, Pemisah Bentuk, Interaksi, dan Kondisi Tampil (jadwal, login/peran, parameter URL, status SPMB).

Langkah

1. Seret blok **Item Biaya** dari panel kiri (kategori konten) ke kolom.
2. Isi tab **Konten**; ubah warna, huruf, jarak di tab **Desain**.
3. Atur tampilan per perangkat dengan ikon layar di samping tiap isian.
4. Gunakan tab **Lanjutan** untuk animasi, lekat, dan kondisi tampil.

Tab Lanjutan: Animasi, Efek Gulir & Mouse, Lekat, Latar Lanjutan, Pemisah Bentuk, Interaksi, dan Kondisi Tampil (jadwal, login/peran, parameter URL, status SPMB).

1.39 Blok Panel Buka Tutup

Tab Lanjutan: Animasi, Efek Gulir & Mouse, Lekat, Latar Lanjutan, Pemisah Bentuk, Interaksi, dan Kondisi Tampil (jadwal, login/peran, parameter URL, status SPMB).

Langkah

1. Seret blok **Panel Buka Tutup** dari panel kiri (kategori konten) ke kolom.
2. Isi tab **Konten**; ubah warna, huruf, jarak di tab **Desain**.
3. Atur tampilan per perangkat dengan ikon layar di samping tiap isian.
4. Gunakan tab **Lanjutan** untuk animasi, lekat, dan kondisi tampil.

Tab Lanjutan: Animasi, Efek Gulir & Mouse, Lekat, Latar Lanjutan, Pemisah Bentuk, Interaksi, dan Kondisi Tampil (jadwal, login/peran, parameter URL, status SPMB).

1.40 Blok Keterangan

Tab Lanjutan: Animasi, Efek Gulir & Mouse, Lekat, Latar Lanjutan, Pemisah Bentuk, Interaksi, dan Kondisi Tampil (jadwal, login/peran, parameter URL, status SPMB).

Langkah

1. Seret blok **Keterangan** dari panel kiri (kategori konten) ke kolom.
2. Isi tab **Konten**; ubah warna, huruf, jarak di tab **Desain**.
3. Atur tampilan per perangkat dengan ikon layar di samping tiap isian.
4. Gunakan tab **Lanjutan** untuk animasi, lekat, dan kondisi tampil.

Tab Lanjutan: Animasi, Efek Gulir & Mouse, Lekat, Latar Lanjutan, Pemisah Bentuk, Interaksi, dan Kondisi Tampil (jadwal, login/peran, parameter URL, status SPMB).

1.41 Blok Panel Samping

Panel geser dari samping. Bisa dibuka dari tautan #id-elemen (isi ID elemen di tab Lanjutan → Interaksi).

Langkah

1. Seret blok **Panel Samping** dari panel kiri (kategori konten) ke kolom.
2. Isi tab **Konten**; ubah warna, huruf, jarak di tab **Desain**.
3. Atur tampilan per perangkat dengan ikon layar di samping tiap isian.
4. Gunakan tab **Lanjutan** untuk animasi, lekat, dan kondisi tampil.

Tab Lanjutan: Animasi, Efek Gulir & Mouse, Lekat, Latar Lanjutan, Pemisah Bentuk, Interaksi, dan Kondisi Tampil (jadwal, login/peran, parameter URL, status SPMB).

1.42 Blok Tab

Tab Lanjutan: Animasi, Efek Gulir & Mouse, Lekat, Latar Lanjutan, Pemisah Bentuk, Interaksi, dan Kondisi Tampil (jadwal, login/peran, parameter URL, status SPMB).

Langkah

1. Seret blok **Tab** dari panel kiri (kategori konten) ke kolom.
2. Isi tab **Konten**; ubah warna, huruf, jarak di tab **Desain**.
3. Atur tampilan per perangkat dengan ikon layar di samping tiap isian.
4. Gunakan tab **Lanjutan** untuk animasi, lekat, dan kondisi tampil.

Tab Lanjutan: Animasi, Efek Gulir & Mouse, Lekat, Latar Lanjutan, Pemisah Bentuk, Interaksi, dan Kondisi Tampil (jadwal, login/peran, parameter URL, status SPMB).

1.43 Blok Isi Tab

Tab Lanjutan: Animasi, Efek Gulir & Mouse, Lekat, Latar Lanjutan, Pemisah Bentuk, Interaksi, dan Kondisi Tampil (jadwal, login/peran, parameter URL, status SPMB).

Langkah

1. Seret blok **Isi Tab** dari panel kiri (kategori konten) ke kolom.
2. Isi tab **Konten**; ubah warna, huruf, jarak di tab **Desain**.
3. Atur tampilan per perangkat dengan ikon layar di samping tiap isian.
4. Gunakan tab **Lanjutan** untuk animasi, lekat, dan kondisi tampil.

Tab Lanjutan: Animasi, Efek Gulir & Mouse, Lekat, Latar Lanjutan, Pemisah Bentuk, Interaksi, dan Kondisi Tampil (jadwal, login/peran, parameter URL, status SPMB).

1.44 Blok Panel Tanya Jawab

Tab Lanjutan: Animasi, Efek Gulir & Mouse, Lekat, Latar Lanjutan, Pemisah Bentuk, Interaksi, dan Kondisi Tampil (jadwal, login/peran, parameter URL, status SPMB).

Langkah

1. Seret blok **Panel Tanya Jawab** dari panel kiri (kategori konten) ke kolom.
2. Isi tab **Konten**; ubah warna, huruf, jarak di tab **Desain**.
3. Atur tampilan per perangkat dengan ikon layar di samping tiap isian.
4. Gunakan tab **Lanjutan** untuk animasi, lekat, dan kondisi tampil.

Tab Lanjutan: Animasi, Efek Gulir & Mouse, Lekat, Latar Lanjutan, Pemisah Bentuk, Interaksi, dan Kondisi Tampil (jadwal, login/peran, parameter URL, status SPMB).

1.45 Blok Carousel

Tab Lanjutan: Animasi, Efek Gulir & Mouse, Lekat, Latar Lanjutan, Pemisah Bentuk, Interaksi, dan Kondisi Tampil (jadwal, login/peran, parameter URL, status SPMB).

Langkah

1. Seret blok **Carousel** dari panel kiri (kategori konten) ke kolom.
2. Isi tab **Konten**; ubah warna, huruf, jarak di tab **Desain**.
3. Atur tampilan per perangkat dengan ikon layar di samping tiap isian.
4. Gunakan tab **Lanjutan** untuk animasi, lekat, dan kondisi tampil.

Tab Lanjutan: Animasi, Efek Gulir & Mouse, Lekat, Latar Lanjutan, Pemisah Bentuk, Interaksi, dan Kondisi Tampil (jadwal, login/peran, parameter URL, status SPMB).

1.46 Blok Slider

Tab Lanjutan: Animasi, Efek Gulir & Mouse, Lekat, Latar Lanjutan, Pemisah Bentuk, Interaksi, dan Kondisi Tampil (jadwal, login/peran, parameter URL, status SPMB).

Langkah

1. Seret blok **Slider** dari panel kiri (kategori konten) ke kolom.
2. Isi tab **Konten**; ubah warna, huruf, jarak di tab **Desain**.
3. Atur tampilan per perangkat dengan ikon layar di samping tiap isian.
4. Gunakan tab **Lanjutan** untuk animasi, lekat, dan kondisi tampil.

Tab Lanjutan: Animasi, Efek Gulir & Mouse, Lekat, Latar Lanjutan, Pemisah Bentuk, Interaksi, dan Kondisi Tampil (jadwal, login/peran, parameter URL, status SPMB).

1.47 Blok Slide

Tab Lanjutan: Animasi, Efek Gulir & Mouse, Lekat, Latar Lanjutan, Pemisah Bentuk, Interaksi, dan Kondisi Tampil (jadwal, login/peran, parameter URL, status SPMB).

Langkah

1. Seret blok **Slide** dari panel kiri (kategori konten) ke kolom.
2. Isi tab **Konten**; ubah warna, huruf, jarak di tab **Desain**.
3. Atur tampilan per perangkat dengan ikon layar di samping tiap isian.
4. Gunakan tab **Lanjutan** untuk animasi, lekat, dan kondisi tampil.

Tab Lanjutan: Animasi, Efek Gulir & Mouse, Lekat, Latar Lanjutan, Pemisah Bentuk, Interaksi, dan Kondisi Tampil (jadwal, login/peran, parameter URL, status SPMB).

1.48 Blok Teks Berjalan

Tab Lanjutan: Animasi, Efek Gulir & Mouse, Lekat, Latar Lanjutan, Pemisah Bentuk, Interaksi, dan Kondisi Tampil (jadwal, login/peran, parameter URL, status SPMB).

Langkah

1. Seret blok **Teks Berjalan** dari panel kiri (kategori konten) ke kolom.
2. Isi tab **Konten**; ubah warna, huruf, jarak di tab **Desain**.
3. Atur tampilan per perangkat dengan ikon layar di samping tiap isian.

4. Gunakan tab **Lanjutan** untuk animasi, lekat, dan kondisi tampil.

Tab Lanjutan: Animasi, Efek Gulir & Mouse, Lekat, Latar Lanjutan, Pemisah Bentuk, Interaksi, dan Kondisi Tampil (jadwal, login/peran, parameter URL, status SPMB).

1.49 Blok Tahapan

Tab Lanjutan: Animasi, Efek Gulir & Mouse, Lekat, Latar Lanjutan, Pemisah Bentuk, Interaksi, dan Kondisi Tampil (jadwal, login/peran, parameter URL, status SPMB).

Langkah

1. Seret blok **Tahapan** dari panel kiri (kategori konten) ke kolom.
2. Isi tab **Konten**; ubah warna, huruf, jarak di tab **Desain**.
3. Atur tampilan per perangkat dengan ikon layar di samping tiap isian.
4. Gunakan tab **Lanjutan** untuk animasi, lekat, dan kondisi tampil.

Tab Lanjutan: Animasi, Efek Gulir & Mouse, Lekat, Latar Lanjutan, Pemisah Bentuk, Interaksi, dan Kondisi Tampil (jadwal, login/peran, parameter URL, status SPMB).

1.50 Blok Grafik Data

Tab Lanjutan: Animasi, Efek Gulir & Mouse, Lekat, Latar Lanjutan, Pemisah Bentuk, Interaksi, dan Kondisi Tampil (jadwal, login/peran, parameter URL, status SPMB).

Langkah

1. Seret blok **Grafik Data** dari panel kiri (kategori konten) ke kolom.
2. Isi tab **Konten**; ubah warna, huruf, jarak di tab **Desain**.
3. Atur tampilan per perangkat dengan ikon layar di samping tiap isian.
4. Gunakan tab **Lanjutan** untuk animasi, lekat, dan kondisi tampil.

Tab Lanjutan: Animasi, Efek Gulir & Mouse, Lekat, Latar Lanjutan, Pemisah Bentuk, Interaksi, dan Kondisi Tampil (jadwal, login/peran, parameter URL, status SPMB).

1.51 Blok Judul Berganti

Tab Lanjutan: Animasi, Efek Gulir & Mouse, Lekat, Latar Lanjutan, Pemisah Bentuk, Interaksi, dan Kondisi Tampil (jadwal, login/peran, parameter URL, status SPMB).

Langkah

1. Seret blok **Judul Berganti** dari panel kiri (kategori konten) ke kolom.
2. Isi tab **Konten**; ubah warna, huruf, jarak di tab **Desain**.
3. Atur tampilan per perangkat dengan ikon layar di samping tiap isian.
4. Gunakan tab **Lanjutan** untuk animasi, lekat, dan kondisi tampil.

Tab Lanjutan: Animasi, Efek Gulir & Mouse, Lekat, Latar Lanjutan, Pemisah Bentuk, Interaksi, dan Kondisi Tampil (jadwal, login/peran, parameter URL, status SPMB).

1.52 Blok Teks Melengkung

Tab Lanjutan: Animasi, Efek Gulir & Mouse, Lekat, Latar Lanjutan, Pemisah Bentuk, Interaksi, dan Kondisi Tampil (jadwal, login/peran, parameter URL, status SPMB).

Langkah

1. Seret blok **Teks Melengkung** dari panel kiri (kategori konten) ke kolom.
2. Isi tab **Konten**; ubah warna, huruf, jarak di tab **Desain**.
3. Atur tampilan per perangkat dengan ikon layar di samping tiap isian.
4. Gunakan tab **Lanjutan** untuk animasi, lekat, dan kondisi tampil.

Tab Lanjutan: Animasi, Efek Gulir & Mouse, Lekat, Latar Lanjutan, Pemisah Bentuk, Interaksi, dan Kondisi Tampil (jadwal, login/peran, parameter URL, status SPMB).

1.53 Blok Daftar Isi

Tab Lanjutan: Animasi, Efek Gulir & Mouse, Lekat, Latar Lanjutan, Pemisah Bentuk, Interaksi, dan Kondisi Tampil (jadwal, login/peran, parameter URL, status SPMB).

Langkah

1. Seret blok **Daftar Isi** dari panel kiri (kategori konten) ke kolom.
2. Isi tab **Konten**; ubah warna, huruf, jarak di tab **Desain**.
3. Atur tampilan per perangkat dengan ikon layar di samping tiap isian.
4. Gunakan tab **Lanjutan** untuk animasi, lekat, dan kondisi tampil.

Tab Lanjutan: Animasi, Efek Gulir & Mouse, Lekat, Latar Lanjutan, Pemisah Bentuk, Interaksi, dan Kondisi Tampil (jadwal, login/peran, parameter URL, status SPMB).

1.54 Blok Gambar Tulisan

Tab Lanjutan: Animasi, Efek Gulir & Mouse, Lekat, Latar Lanjutan, Pemisah Bentuk, Interaksi, dan Kondisi Tampil (jadwal, login/peran, parameter URL, status SPMB).

Langkah

1. Seret blok **Gambar Tulisan** dari panel kiri (kategori konten) ke kolom.
2. Isi tab **Konten**; ubah warna, huruf, jarak di tab **Desain**.
3. Atur tampilan per perangkat dengan ikon layar di samping tiap isian.
4. Gunakan tab **Lanjutan** untuk animasi, lekat, dan kondisi tampil.

Tab Lanjutan: Animasi, Efek Gulir & Mouse, Lekat, Latar Lanjutan, Pemisah Bentuk, Interaksi, dan Kondisi Tampil (jadwal, login/peran, parameter URL, status SPMB).

1.55 Blok Baca Selengkapnya

Tab Lanjutan: Animasi, Efek Gulir & Mouse, Lekat, Latar Lanjutan, Pemisah Bentuk, Interaksi, dan Kondisi Tampil (jadwal, login/peran, parameter URL, status SPMB).

Langkah

1. Seret blok **Baca Selengkapnya** dari panel kiri (kategori konten) ke kolom.
2. Isi tab **Konten**; ubah warna, huruf, jarak di tab **Desain**.
3. Atur tampilan per perangkat dengan ikon layar di samping tiap isian.
4. Gunakan tab **Lanjutan** untuk animasi, lekat, dan kondisi tampil.

Tab Lanjutan: Animasi, Efek Gulir & Mouse, Lekat, Latar Lanjutan, Pemisah Bentuk, Interaksi, dan Kondisi Tampil (jadwal, login/peran, parameter URL, status SPMB).

1.56 Blok Judul Halaman

Tab Lanjutan: Animasi, Efek Gulir & Mouse, Lekat, Latar Lanjutan, Pemisah Bentuk, Interaksi, dan Kondisi Tampil (jadwal, login/peran, parameter URL, status SPMB).

Langkah

1. Seret blok **Judul Halaman** dari panel kiri (kategori konten) ke kolom.
2. Isi tab **Konten**; ubah warna, huruf, jarak di tab **Desain**.
3. Atur tampilan per perangkat dengan ikon layar di samping tiap isian.
4. Gunakan tab **Lanjutan** untuk animasi, lekat, dan kondisi tampil.

Tab Lanjutan: Animasi, Efek Gulir & Mouse, Lekat, Latar Lanjutan, Pemisah Bentuk, Interaksi, dan Kondisi Tampil (jadwal, login/peran, parameter URL, status SPMB).

1.57 Blok Judul Arsip

Tab Lanjutan: Animasi, Efek Gulir & Mouse, Lekat, Latar Lanjutan, Pemisah Bentuk, Interaksi, dan Kondisi Tampil (jadwal, login/peran, parameter URL, status SPMB).

Langkah

1. Seret blok **Judul Arsip** dari panel kiri (kategori konten) ke kolom.
2. Isi tab **Konten**; ubah warna, huruf, jarak di tab **Desain**.
3. Atur tampilan per perangkat dengan ikon layar di samping tiap isian.
4. Gunakan tab **Lanjutan** untuk animasi, lekat, dan kondisi tampil.

Tab Lanjutan: Animasi, Efek Gulir & Mouse, Lekat, Latar Lanjutan, Pemisah Bentuk, Interaksi, dan Kondisi Tampil (jadwal, login/peran, parameter URL, status SPMB).

1.58 Blok Judul Tulisan

Tab Lanjutan: Animasi, Efek Gulir & Mouse, Lekat, Latar Lanjutan, Pemisah Bentuk, Interaksi, dan Kondisi Tampil (jadwal, login/peran, parameter URL, status SPMB).

Langkah

1. Seret blok **Judul Tulisan** dari panel kiri (kategori konten) ke kolom.
2. Isi tab **Konten**; ubah warna, huruf, jarak di tab **Desain**.
3. Atur tampilan per perangkat dengan ikon layar di samping tiap isian.
4. Gunakan tab **Lanjutan** untuk animasi, lekat, dan kondisi tampil.

Tab Lanjutan: Animasi, Efek Gulir & Mouse, Lekat, Latar Lanjutan, Pemisah Bentuk, Interaksi, dan Kondisi Tampil (jadwal, login/peran, parameter URL, status SPMB).

1.59 Blok Ringkasan Tulisan

Tab Lanjutan: Animasi, Efek Gulir & Mouse, Lekat, Latar Lanjutan, Pemisah Bentuk, Interaksi, dan Kondisi Tampil (jadwal, login/peran, parameter URL, status SPMB).

Langkah

1. Seret blok **Ringkasan Tulisan** dari panel kiri (kategori konten) ke kolom.
2. Isi tab **Konten**; ubah warna, huruf, jarak di tab **Desain**.
3. Atur tampilan per perangkat dengan ikon layar di samping tiap isian.

4. Gunakan tab **Lanjutan** untuk animasi, lekat, dan kondisi tampil.

Tab Lanjutan: Animasi, Efek Gulir & Mouse, Lekat, Latar Lanjutan, Pemisah Bentuk, Interaksi, dan Kondisi Tampil (jadwal, login/peran, parameter URL, status SPMB).

1.60 Blok Isi Tulisan

Tab Lanjutan: Animasi, Efek Gulir & Mouse, Lekat, Latar Lanjutan, Pemisah Bentuk, Interaksi, dan Kondisi Tampil (jadwal, login/peran, parameter URL, status SPMB).

Langkah

1. Seret blok **Isi Tulisan** dari panel kiri (kategori konten) ke kolom.
2. Isi tab **Konten**; ubah warna, huruf, jarak di tab **Desain**.
3. Atur tampilan per perangkat dengan ikon layar di samping tiap isian.
4. Gunakan tab **Lanjutan** untuk animasi, lekat, dan kondisi tampil.

Tab Lanjutan: Animasi, Efek Gulir & Mouse, Lekat, Latar Lanjutan, Pemisah Bentuk, Interaksi, dan Kondisi Tampil (jadwal, login/peran, parameter URL, status SPMB).

1.61 Blok Info Tulisan

Tab Lanjutan: Animasi, Efek Gulir & Mouse, Lekat, Latar Lanjutan, Pemisah Bentuk, Interaksi, dan Kondisi Tampil (jadwal, login/peran, parameter URL, status SPMB).

Langkah

1. Seret blok **Info Tulisan** dari panel kiri (kategori konten) ke kolom.
2. Isi tab **Konten**; ubah warna, huruf, jarak di tab **Desain**.
3. Atur tampilan per perangkat dengan ikon layar di samping tiap isian.
4. Gunakan tab **Lanjutan** untuk animasi, lekat, dan kondisi tampil.

Tab Lanjutan: Animasi, Efek Gulir & Mouse, Lekat, Latar Lanjutan, Pemisah Bentuk, Interaksi, dan Kondisi Tampil (jadwal, login/peran, parameter URL, status SPMB).

1.62 Blok Penulis

Tab Lanjutan: Animasi, Efek Gulir & Mouse, Lekat, Latar Lanjutan, Pemisah Bentuk, Interaksi, dan Kondisi Tampil (jadwal, login/peran, parameter URL, status SPMB).

Langkah

1. Seret blok **Penulis** dari panel kiri (kategori konten) ke kolom.
2. Isi tab **Konten**; ubah warna, huruf, jarak di tab **Desain**.
3. Atur tampilan per perangkat dengan ikon layar di samping tiap isian.
4. Gunakan tab **Lanjutan** untuk animasi, lekat, dan kondisi tampil.

Tab Lanjutan: Animasi, Efek Gulir & Mouse, Lekat, Latar Lanjutan, Pemisah Bentuk, Interaksi, dan Kondisi Tampil (jadwal, login/peran, parameter URL, status SPMB).

1.63 Blok Logo Situs

Tab Lanjutan: Animasi, Efek Gulir & Mouse, Lekat, Latar Lanjutan, Pemisah Bentuk, Interaksi, dan Kondisi Tampil (jadwal, login/peran, parameter URL, status SPMB).

Langkah

1. Seret blok **Logo Situs** dari panel kiri (kategori konten) ke kolom.
2. Isi tab **Konten**; ubah warna, huruf, jarak di tab **Desain**.
3. Atur tampilan per perangkat dengan ikon layar di samping tiap isian.
4. Gunakan tab **Lanjutan** untuk animasi, lekat, dan kondisi tampil.

Tab Lanjutan: Animasi, Efek Gulir & Mouse, Lekat, Latar Lanjutan, Pemisah Bentuk, Interaksi, dan Kondisi Tampil (jadwal, login/peran, parameter URL, status SPMB).

1.64 Blok Nama Situs

Tab Lanjutan: Animasi, Efek Gulir & Mouse, Lekat, Latar Lanjutan, Pemisah Bentuk, Interaksi, dan Kondisi Tampil (jadwal, login/peran, parameter URL, status SPMB).

Langkah

1. Seret blok **Nama Situs** dari panel kiri (kategori konten) ke kolom.
2. Isi tab **Konten**; ubah warna, huruf, jarak di tab **Desain**.
3. Atur tampilan per perangkat dengan ikon layar di samping tiap isian.
4. Gunakan tab **Lanjutan** untuk animasi, lekat, dan kondisi tampil.

Tab Lanjutan: Animasi, Efek Gulir & Mouse, Lekat, Latar Lanjutan, Pemisah Bentuk, Interaksi, dan Kondisi Tampil (jadwal, login/peran, parameter URL, status SPMB).

1.65 Blok Arsip Konten

Tab Lanjutan: Animasi, Efek Gulir & Mouse, Lekat, Latar Lanjutan, Pemisah Bentuk, Interaksi, dan Kondisi Tampil (jadwal, login/peran, parameter URL, status SPMB).

Langkah

1. Seret blok **Arsip Konten** dari panel kiri (kategori konten) ke kolom.
2. Isi tab **Konten**; ubah warna, huruf, jarak di tab **Desain**.
3. Atur tampilan per perangkat dengan ikon layar di samping tiap isian.
4. Gunakan tab **Lanjutan** untuk animasi, lekat, dan kondisi tampil.

Tab Lanjutan: Animasi, Efek Gulir & Mouse, Lekat, Latar Lanjutan, Pemisah Bentuk, Interaksi, dan Kondisi Tampil (jadwal, login/peran, parameter URL, status SPMB).

1.66 Blok Menu Situs

Tab Lanjutan: Animasi, Efek Gulir & Mouse, Lekat, Latar Lanjutan, Pemisah Bentuk, Interaksi, dan Kondisi Tampil (jadwal, login/peran, parameter URL, status SPMB).

Langkah

1. Seret blok **Menu Situs** dari panel kiri (kategori konten) ke kolom.
2. Isi tab **Konten**; ubah warna, huruf, jarak di tab **Desain**.
3. Atur tampilan per perangkat dengan ikon layar di samping tiap isian.
4. Gunakan tab **Lanjutan** untuk animasi, lekat, dan kondisi tampil.

Tab Lanjutan: Animasi, Efek Gulir & Mouse, Lekat, Latar Lanjutan, Pemisah Bentuk, Interaksi, dan Kondisi Tampil (jadwal, login/peran, parameter URL, status SPMB).

1.67 Blok Pencarian

Tab Lanjutan: Animasi, Efek Gulir & Mouse, Lekat, Latar Lanjutan, Pemisah Bentuk, Interaksi, dan Kondisi Tampil (jadwal, login/peran, parameter URL, status SPMB).

Langkah

1. Seret blok **Pencarian** dari panel kiri (kategori konten) ke kolom.
2. Isi tab **Konten**; ubah warna, huruf, jarak di tab **Desain**.
3. Atur tampilan per perangkat dengan ikon layar di samping tiap isian.
4. Gunakan tab **Lanjutan** untuk animasi, lekat, dan kondisi tampil.

Tab Lanjutan: Animasi, Efek Gulir & Mouse, Lekat, Latar Lanjutan, Pemisah Bentuk, Interaksi, dan Kondisi Tampil (jadwal, login/peran, parameter URL, status SPMB).

1.68 Blok Jejak Halaman

Tab Lanjutan: Animasi, Efek Gulir & Mouse, Lekat, Latar Lanjutan, Pemisah Bentuk, Interaksi, dan Kondisi Tampil (jadwal, login/peran, parameter URL, status SPMB).

Langkah

1. Seret blok **Jejak Halaman** dari panel kiri (kategori konten) ke kolom.
2. Isi tab **Konten**; ubah warna, huruf, jarak di tab **Desain**.
3. Atur tampilan per perangkat dengan ikon layar di samping tiap isian.
4. Gunakan tab **Lanjutan** untuk animasi, lekat, dan kondisi tampil.

Tab Lanjutan: Animasi, Efek Gulir & Mouse, Lekat, Latar Lanjutan, Pemisah Bentuk, Interaksi, dan Kondisi Tampil (jadwal, login/peran, parameter URL, status SPMB).

1.69 Blok Peta Situs

Tab Lanjutan: Animasi, Efek Gulir & Mouse, Lekat, Latar Lanjutan, Pemisah Bentuk, Interaksi, dan Kondisi Tampil (jadwal, login/peran, parameter URL, status SPMB).

Langkah

1. Seret blok **Peta Situs** dari panel kiri (kategori konten) ke kolom.
2. Isi tab **Konten**; ubah warna, huruf, jarak di tab **Desain**.
3. Atur tampilan per perangkat dengan ikon layar di samping tiap isian.
4. Gunakan tab **Lanjutan** untuk animasi, lekat, dan kondisi tampil.

Tab Lanjutan: Animasi, Efek Gulir & Mouse, Lekat, Latar Lanjutan, Pemisah Bentuk, Interaksi, dan Kondisi Tampil (jadwal, login/peran, parameter URL, status SPMB).

1.70 Blok Tulisan Sebelum / Sesudah

Tab Lanjutan: Animasi, Efek Gulir & Mouse, Lekat, Latar Lanjutan, Pemisah Bentuk, Interaksi, dan Kondisi Tampil (jadwal, login/peran, parameter URL, status SPMB).

Langkah

1. Seret blok **Tulisan Sebelum / Sesudah** dari panel kiri (kategori konten) ke kolom.
2. Isi tab **Konten**; ubah warna, huruf, jarak di tab **Desain**.
3. Atur tampilan per perangkat dengan ikon layar di samping tiap isian.

4. Gunakan tab **Lanjutan** untuk animasi, lekat, dan kondisi tampil.

Tab Lanjutan: Animasi, Efek Gulir & Mouse, Lekat, Latar Lanjutan, Pemisah Bentuk, Interaksi, dan Kondisi Tampil (jadwal, login/peran, parameter URL, status SPMB).

1.71 Blok Bagikan

Tab Lanjutan: Animasi, Efek Gulir & Mouse, Lekat, Latar Lanjutan, Pemisah Bentuk, Interaksi, dan Kondisi Tampil (jadwal, login/peran, parameter URL, status SPMB).

Langkah

1. Seret blok **Bagikan** dari panel kiri (kategori konten) ke kolom.
2. Isi tab **Konten**; ubah warna, huruf, jarak di tab **Desain**.
3. Atur tampilan per perangkat dengan ikon layar di samping tiap isian.
4. Gunakan tab **Lanjutan** untuk animasi, lekat, dan kondisi tampil.

Tab Lanjutan: Animasi, Efek Gulir & Mouse, Lekat, Latar Lanjutan, Pemisah Bentuk, Interaksi, dan Kondisi Tampil (jadwal, login/peran, parameter URL, status SPMB).

1.72 Blok Daftar Konten

Tab Lanjutan: Animasi, Efek Gulir & Mouse, Lekat, Latar Lanjutan, Pemisah Bentuk, Interaksi, dan Kondisi Tampil (jadwal, login/peran, parameter URL, status SPMB).

Langkah

1. Seret blok **Daftar Konten** dari panel kiri (kategori konten) ke kolom.
2. Isi tab **Konten**; ubah warna, huruf, jarak di tab **Desain**.
3. Atur tampilan per perangkat dengan ikon layar di samping tiap isian.
4. Gunakan tab **Lanjutan** untuk animasi, lekat, dan kondisi tampil.

Tab Lanjutan: Animasi, Efek Gulir & Mouse, Lekat, Latar Lanjutan, Pemisah Bentuk, Interaksi, dan Kondisi Tampil (jadwal, login/peran, parameter URL, status SPMB).

1.73 Blok Penyaring

Tab Lanjutan: Animasi, Efek Gulir & Mouse, Lekat, Latar Lanjutan, Pemisah Bentuk, Interaksi, dan Kondisi Tampil (jadwal, login/peran, parameter URL, status SPMB).

Langkah

1. Seret blok **Penyaring** dari panel kiri (kategori konten) ke kolom.
2. Isi tab **Konten**; ubah warna, huruf, jarak di tab **Desain**.
3. Atur tampilan per perangkat dengan ikon layar di samping tiap isian.
4. Gunakan tab **Lanjutan** untuk animasi, lekat, dan kondisi tampil.

Tab Lanjutan: Animasi, Efek Gulir & Mouse, Lekat, Latar Lanjutan, Pemisah Bentuk, Interaksi, dan Kondisi Tampil (jadwal, login/peran, parameter URL, status SPMB).

1.74 Blok Item Filter

Tab Lanjutan: Animasi, Efek Gulir & Mouse, Lekat, Latar Lanjutan, Pemisah Bentuk, Interaksi, dan Kondisi Tampil (jadwal, login/peran, parameter URL, status SPMB).

Langkah

1. Seret blok **Item Filter** dari panel kiri (kategori konten) ke kolom.
2. Isi tab **Konten**; ubah warna, huruf, jarak di tab **Desain**.
3. Atur tampilan per perangkat dengan ikon layar di samping tiap isian.
4. Gunakan tab **Lanjutan** untuk animasi, lekat, dan kondisi tampil.

Tab Lanjutan: Animasi, Efek Gulir & Mouse, Lekat, Latar Lanjutan, Pemisah Bentuk, Interaksi, dan Kondisi Tampil (jadwal, login/peran, parameter URL, status SPMB).

1.75 Blok Komponen

Tab Lanjutan: Animasi, Efek Gulir & Mouse, Lekat, Latar Lanjutan, Pemisah Bentuk, Interaksi, dan Kondisi Tampil (jadwal, login/peran, parameter URL, status SPMB).

Langkah

1. Seret blok **Komponen** dari panel kiri (kategori struktur) ke kolom.
2. Isi tab **Konten**; ubah warna, huruf, jarak di tab **Desain**.
3. Atur tampilan per perangkat dengan ikon layar di samping tiap isian.
4. Gunakan tab **Lanjutan** untuk animasi, lekat, dan kondisi tampil.

Tab Lanjutan: Animasi, Efek Gulir & Mouse, Lekat, Latar Lanjutan, Pemisah Bentuk, Interaksi, dan Kondisi Tampil (jadwal, login/peran, parameter URL, status SPMB).

1.76 Blok Canvas Portal

Tab Lanjutan: Animasi, Efek Gulir & Mouse, Lekat, Latar Lanjutan, Pemisah Bentuk, Interaksi, dan Kondisi Tampil (jadwal, login/peran, parameter URL, status SPMB).

Langkah

1. Seret blok **Canvas Portal** dari panel kiri (kategori struktur) ke kolom.
2. Isi tab **Konten**; ubah warna, huruf, jarak di tab **Desain**.
3. Atur tampilan per perangkat dengan ikon layar di samping tiap isian.
4. Gunakan tab **Lanjutan** untuk animasi, lekat, dan kondisi tampil.

Tab Lanjutan: Animasi, Efek Gulir & Mouse, Lekat, Latar Lanjutan, Pemisah Bentuk, Interaksi, dan Kondisi Tampil (jadwal, login/peran, parameter URL, status SPMB).

1.77 Blok Formulir

Formulir. Kiriman tersimpan di menu Kiriman Formulir dan bisa diekspor CSV. Formulir baru menerima kiriman setelah halaman diterbitkan.

Langkah

1. Seret blok **Formulir** dari panel kiri (kategori konten) ke kolom.
2. Isi tab **Konten**; ubah warna, huruf, jarak di tab **Desain**.
3. Atur tampilan per perangkat dengan ikon layar di samping tiap isian.
4. Gunakan tab **Lanjutan** untuk animasi, lekat, dan kondisi tampil.

Tab Lanjutan: Animasi, Efek Gulir & Mouse, Lekat, Latar Lanjutan, Pemisah Bentuk, Interaksi, dan Kondisi Tampil (jadwal, login/peran, parameter URL, status SPMB).

1.78 Blok Langganan Kabar

Tab Lanjutan: Animasi, Efek Gulir & Mouse, Lekat, Latar Lanjutan, Pemisah Bentuk, Interaksi, dan Kondisi Tampil (jadwal, login/peran, parameter URL, status SPMB).

Langkah

1. Seret blok **Langganan Kabar** dari panel kiri (kategori konten) ke kolom.
2. Isi tab **Konten**; ubah warna, huruf, jarak di tab **Desain**.
3. Atur tampilan per perangkat dengan ikon layar di samping tiap isian.
4. Gunakan tab **Lanjutan** untuk animasi, lekat, dan kondisi tampil.

Tab Lanjutan: Animasi, Efek Gulir & Mouse, Lekat, Latar Lanjutan, Pemisah Bentuk, Interaksi, dan Kondisi Tampil (jadwal, login/peran, parameter URL, status SPMB).

1.79 Blok Field Formulir

Tab Lanjutan: Animasi, Efek Gulir & Mouse, Lekat, Latar Lanjutan, Pemisah Bentuk, Interaksi, dan Kondisi Tampil (jadwal, login/peran, parameter URL, status SPMB).

Langkah

1. Seret blok **Field Formulir** dari panel kiri (kategori konten) ke kolom.
2. Isi tab **Konten**; ubah warna, huruf, jarak di tab **Desain**.
3. Atur tampilan per perangkat dengan ikon layar di samping tiap isian.
4. Gunakan tab **Lanjutan** untuk animasi, lekat, dan kondisi tampil.

Tab Lanjutan: Animasi, Efek Gulir & Mouse, Lekat, Latar Lanjutan, Pemisah Bentuk, Interaksi, dan Kondisi Tampil (jadwal, login/peran, parameter URL, status SPMB).

1.80 Blok Daftar Putar Video

Tab Lanjutan: Animasi, Efek Gulir & Mouse, Lekat, Latar Lanjutan, Pemisah Bentuk, Interaksi, dan Kondisi Tampil (jadwal, login/peran, parameter URL, status SPMB).

Langkah

1. Seret blok **Daftar Putar Video** dari panel kiri (kategori konten) ke kolom.
2. Isi tab **Konten**; ubah warna, huruf, jarak di tab **Desain**.
3. Atur tampilan per perangkat dengan ikon layar di samping tiap isian.
4. Gunakan tab **Lanjutan** untuk animasi, lekat, dan kondisi tampil.

Tab Lanjutan: Animasi, Efek Gulir & Mouse, Lekat, Latar Lanjutan, Pemisah Bentuk, Interaksi, dan Kondisi Tampil (jadwal, login/peran, parameter URL, status SPMB).

1.81 Blok Carousel Video

Tab Lanjutan: Animasi, Efek Gulir & Mouse, Lekat, Latar Lanjutan, Pemisah Bentuk, Interaksi, dan Kondisi Tampil (jadwal, login/peran, parameter URL, status SPMB).

Langkah

1. Seret blok **Carousel Video** dari panel kiri (kategori konten) ke kolom.
2. Isi tab **Konten**; ubah warna, huruf, jarak di tab **Desain**.
3. Atur tampilan per perangkat dengan ikon layar di samping tiap isian.

4. Gunakan tab **Lanjutan** untuk animasi, lekat, dan kondisi tampil.

Tab Lanjutan: Animasi, Efek Gulir & Mouse, Lekat, Latar Lanjutan, Pemisah Bentuk, Interaksi, dan Kondisi Tampil (jadwal, login/peran, parameter URL, status SPMB).

1.82 Blok Item Video Slider

Tab Lanjutan: Animasi, Efek Gulir & Mouse, Lekat, Latar Lanjutan, Pemisah Bentuk, Interaksi, dan Kondisi Tampil (jadwal, login/peran, parameter URL, status SPMB).

Langkah

1. Seret blok **Item Video Slider** dari panel kiri (kategori konten) ke kolom.
2. Isi tab **Konten**; ubah warna, huruf, jarak di tab **Desain**.
3. Atur tampilan per perangkat dengan ikon layar di samping tiap isian.
4. Gunakan tab **Lanjutan** untuk animasi, lekat, dan kondisi tampil.

Tab Lanjutan: Animasi, Efek Gulir & Mouse, Lekat, Latar Lanjutan, Pemisah Bentuk, Interaksi, dan Kondisi Tampil (jadwal, login/peran, parameter URL, status SPMB).

1.83 Blok Peta Lokasi

Tab Lanjutan: Animasi, Efek Gulir & Mouse, Lekat, Latar Lanjutan, Pemisah Bentuk, Interaksi, dan Kondisi Tampil (jadwal, login/peran, parameter URL, status SPMB).

Langkah

1. Seret blok **Peta Lokasi** dari panel kiri (kategori konten) ke kolom.
2. Isi tab **Konten**; ubah warna, huruf, jarak di tab **Desain**.
3. Atur tampilan per perangkat dengan ikon layar di samping tiap isian.
4. Gunakan tab **Lanjutan** untuk animasi, lekat, dan kondisi tampil.

Tab Lanjutan: Animasi, Efek Gulir & Mouse, Lekat, Latar Lanjutan, Pemisah Bentuk, Interaksi, dan Kondisi Tampil (jadwal, login/peran, parameter URL, status SPMB).

1.84 Blok Penanda Peta

Tab Lanjutan: Animasi, Efek Gulir & Mouse, Lekat, Latar Lanjutan, Pemisah Bentuk, Interaksi, dan Kondisi Tampil (jadwal, login/peran, parameter URL, status SPMB).

Langkah

1. Seret blok **Penanda Peta** dari panel kiri (kategori konten) ke kolom.
2. Isi tab **Konten**; ubah warna, huruf, jarak di tab **Desain**.
3. Atur tampilan per perangkat dengan ikon layar di samping tiap isian.
4. Gunakan tab **Lanjutan** untuk animasi, lekat, dan kondisi tampil.

Tab Lanjutan: Animasi, Efek Gulir & Mouse, Lekat, Latar Lanjutan, Pemisah Bentuk, Interaksi, dan Kondisi Tampil (jadwal, login/peran, parameter URL, status SPMB).

1.85 Blok Hotspot Gambar

Tab Lanjutan: Animasi, Efek Gulir & Mouse, Lekat, Latar Lanjutan, Pemisah Bentuk, Interaksi, dan Kondisi Tampil (jadwal, login/peran, parameter URL, status SPMB).

Langkah

1. Seret blok **Hotspot Gambar** dari panel kiri (kategori konten) ke kolom.
2. Isi tab **Konten**; ubah warna, huruf, jarak di tab **Desain**.
3. Atur tampilan per perangkat dengan ikon layar di samping tiap isian.
4. Gunakan tab **Lanjutan** untuk animasi, lekat, dan kondisi tampil.

Tab Lanjutan: Animasi, Efek Gulir & Mouse, Lekat, Latar Lanjutan, Pemisah Bentuk, Interaksi, dan Kondisi Tampil (jadwal, login/peran, parameter URL, status SPMB).

1.86 Blok Sematan / HTML

Tempel tautan YouTube, Google Formulir/Maps/Dokumen/Drive, Canva, Spotify, atau Wordwall — iframe dibuat otomatis dan aman.

Langkah

1. Seret blok **Sematan / HTML** dari panel kiri (kategori konten) ke kolom.
2. Isi tab **Konten**; ubah warna, huruf, jarak di tab **Desain**.
3. Atur tampilan per perangkat dengan ikon layar di samping tiap isian.
4. Gunakan tab **Lanjutan** untuk animasi, lekat, dan kondisi tampil.

Tab Lanjutan: Animasi, Efek Gulir & Mouse, Lekat, Latar Lanjutan, Pemisah Bentuk, Interaksi, dan Kondisi Tampil (jadwal, login/peran, parameter URL, status SPMB).

1.87 Blok Sematan Media Sosial

Tempel tautan pos Instagram, Facebook, TikTok, X, atau YouTube. Aktifkan "Muat setelah diklik" untuk menghemat kuota pengunjung.

Langkah

1. Seret blok **Sematan Media Sosial** dari panel kiri (kategori konten) ke kolom.
2. Isi tab **Konten**; ubah warna, huruf, jarak di tab **Desain**.
3. Atur tampilan per perangkat dengan ikon layar di samping tiap isian.
4. Gunakan tab **Lanjutan** untuk animasi, lekat, dan kondisi tampil.

Tab Lanjutan: Animasi, Efek Gulir & Mouse, Lekat, Latar Lanjutan, Pemisah Bentuk, Interaksi, dan Kondisi Tampil (jadwal, login/peran, parameter URL, status SPMB).

1.88 Blok Animasi Lottie

Animasi ringan dari berkas .json (LottieFiles). Unggah berkas ke pustaka media lalu pilih di sini.

Langkah

1. Seret blok **Animasi Lottie** dari panel kiri (kategori konten) ke kolom.
2. Isi tab **Konten**; ubah warna, huruf, jarak di tab **Desain**.
3. Atur tampilan per perangkat dengan ikon layar di samping tiap isian.
4. Gunakan tab **Lanjutan** untuk animasi, lekat, dan kondisi tampil.

Tab Lanjutan: Animasi, Efek Gulir & Mouse, Lekat, Latar Lanjutan, Pemisah Bentuk, Interaksi, dan Kondisi Tampil (jadwal, login/peran, parameter URL, status SPMB).

1.89 Blok Grafis SVG

Tempel kode SVG (ikon/ilustrasi). Skrip dan tautan luar otomatis dibuang.

Langkah

1. Seret blok **Grafis SVG** dari panel kiri (kategori konten) ke kolom.
2. Isi tab **Konten**; ubah warna, huruf, jarak di tab **Desain**.
3. Atur tampilan per perangkat dengan ikon layar di samping tiap isian.
4. Gunakan tab **Lanjutan** untuk animasi, lekat, dan kondisi tampil.

Tab Lanjutan: Animasi, Efek Gulir & Mouse, Lekat, Latar Lanjutan, Pemisah Bentuk, Interaksi, dan Kondisi Tampil (jadwal, login/peran, parameter URL, status SPMB).

1.90 Blok Portofolio Karya

Karya murid/guru dengan filter kategori. Isi kolom Kategori agar tombol filter muncul.

Langkah

1. Seret blok **Portofolio Karya** dari panel kiri (kategori konten) ke kolom.
2. Isi tab **Konten**; ubah warna, huruf, jarak di tab **Desain**.
3. Atur tampilan per perangkat dengan ikon layar di samping tiap isian.
4. Gunakan tab **Lanjutan** untuk animasi, lekat, dan kondisi tampil.

Tab Lanjutan: Animasi, Efek Gulir & Mouse, Lekat, Latar Lanjutan, Pemisah Bentuk, Interaksi, dan Kondisi Tampil (jadwal, login/peran, parameter URL, status SPMB).

1.91 Blok Masuk Portal ASIS

Tombol masuk Portal ASIS untuk murid, wali, dan guru. Pengunjung yang sudah masuk melihat tombol Buka Dasbor.

Langkah

1. Seret blok **Masuk Portal ASIS** dari panel kiri (kategori konten) ke kolom.
2. Isi tab **Konten**; ubah warna, huruf, jarak di tab **Desain**.
3. Atur tampilan per perangkat dengan ikon layar di samping tiap isian.
4. Gunakan tab **Lanjutan** untuk animasi, lekat, dan kondisi tampil.

Tab Lanjutan: Animasi, Efek Gulir & Mouse, Lekat, Latar Lanjutan, Pemisah Bentuk, Interaksi, dan Kondisi Tampil (jadwal, login/peran, parameter URL, status SPMB).

1.92 Blok Petunjuk Bayar & Donasi

Petunjuk bayar/donasi lewat transfer: rekening, QRIS statis, dan tombol unggah bukti. ASIS tidak memakai payment gateway.

Langkah

1. Seret blok **Petunjuk Bayar & Donasi** dari panel kiri (kategori konten) ke kolom.
2. Isi tab **Konten**; ubah warna, huruf, jarak di tab **Desain**.
3. Atur tampilan per perangkat dengan ikon layar di samping tiap isian.
4. Gunakan tab **Lanjutan** untuk animasi, lekat, dan kondisi tampil.

Tab Lanjutan: Animasi, Efek Gulir & Mouse, Lekat, Latar Lanjutan, Pemisah Bentuk, Interaksi, dan Kondisi Tampil (jadwal, login/peran, parameter URL, status SPMB).

1.93 Blok Popup

Popup muncul sesuai pemicu (dimuat, gulir, klik, diam, hendak keluar). Buka dari tombol mana pun dengan tautan #popup-nama. Atur frekuensi agar tidak mengganggu pengunjung.

Langkah

1. Seret blok **Popup** dari panel kiri (kategori interaksi) ke kolom.
2. Isi tab **Konten**; ubah warna, huruf, jarak di tab **Desain**.
3. Atur tampilan per perangkat dengan ikon layar di samping tiap isian.
4. Gunakan tab **Lanjutan** untuk animasi, lekat, dan kondisi tampil.

Tab Lanjutan: Animasi, Efek Gulir & Mouse, Lekat, Latar Lanjutan, Pemisah Bentuk, Interaksi, dan Kondisi Tampil (jadwal, login/peran, parameter URL, status SPMB).

1.94 Blok Ikon

Ikon tunggal dari pustaka ikon ASIS. Isi Keterangan agar pembaca layar tahu maknanya bila ikon tidak bertaut.

Langkah

1. Seret blok **Ikon** dari panel kiri (kategori konten) ke kolom.
2. Isi tab **Konten**; ubah warna, huruf, jarak di tab **Desain**.
3. Atur tampilan per perangkat dengan ikon layar di samping tiap isian.
4. Gunakan tab **Lanjutan** untuk animasi, lekat, dan kondisi tampil.

Tab Lanjutan: Animasi, Efek Gulir & Mouse, Lekat, Latar Lanjutan, Pemisah Bentuk, Interaksi, dan Kondisi Tampil (jadwal, login/peran, parameter URL, status SPMB).

1.95 Blok Penghitung Angka

Angka capaian (mis. 1.200 murid). Angka akhir selalu tampil; animasi hitung naik dilewati bila pengunjung memilih kurangi gerak.

Langkah

1. Seret blok **Penghitung Angka** dari panel kiri (kategori konten) ke kolom.
2. Isi tab **Konten**; ubah warna, huruf, jarak di tab **Desain**.
3. Atur tampilan per perangkat dengan ikon layar di samping tiap isian.
4. Gunakan tab **Lanjutan** untuk animasi, lekat, dan kondisi tampil.

Tab Lanjutan: Animasi, Efek Gulir & Mouse, Lekat, Latar Lanjutan, Pemisah Bentuk, Interaksi, dan Kondisi Tampil (jadwal, login/peran, parameter URL, status SPMB).

1.96 Blok Bilah Progres

Bilah capaian 0–100% (ketuntasan, kuota, target donasi). Isi Judul agar terbaca pembaca layar.

Langkah

1. Seret blok **Bilah Progres** dari panel kiri (kategori konten) ke kolom.
2. Isi tab **Konten**; ubah warna, huruf, jarak di tab **Desain**.
3. Atur tampilan per perangkat dengan ikon layar di samping tiap isian.
4. Gunakan tab **Lanjutan** untuk animasi, lekat, dan kondisi tampil.

Tab Lanjutan: Animasi, Efek Gulir & Mouse, Lekat, Latar Lanjutan, Pemisah Bentuk, Interaksi, dan Kondisi Tampil (jadwal, login/peran, parameter URL, status SPMB).

1.97 Blok Kartu Orang

Kartu orang: foto, nama, jabatan, profil singkat. Cocok untuk sambutan kepala, guru tamu, atau pengurus.

Langkah

1. Seret blok **Kartu Orang** dari panel kiri (kategori konten) ke kolom.
2. Isi tab **Konten**; ubah warna, huruf, jarak di tab **Desain**.
3. Atur tampilan per perangkat dengan ikon layar di samping tiap isian.
4. Gunakan tab **Lanjutan** untuk animasi, lekat, dan kondisi tampil.

Tab Lanjutan: Animasi, Efek Gulir & Mouse, Lekat, Latar Lanjutan, Pemisah Bentuk, Interaksi, dan Kondisi Tampil (jadwal, login/peran, parameter URL, status SPMB).

1.98 Blok Berita Terbaru

Blok ini mengambil data langsung dari ASIS (ter-scope ke lembaga Anda) — tidak perlu diketik ulang.

Langkah

1. Seret blok **Berita Terbaru** dari panel kiri (kategori asis) ke kolom.
2. Isi tab **Konten**; ubah warna, huruf, jarak di tab **Desain**.
3. Atur tampilan per perangkat dengan ikon layar di samping tiap isian.
4. Gunakan tab **Lanjutan** untuk animasi, lekat, dan kondisi tampil.

Tab Lanjutan: Animasi, Efek Gulir & Mouse, Lekat, Latar Lanjutan, Pemisah Bentuk, Interaksi, dan Kondisi Tampil (jadwal, login/peran, parameter URL, status SPMB).

1.99 Blok Agenda Sekolah

Blok ini mengambil data langsung dari ASIS (ter-scope ke lembaga Anda) — tidak perlu diketik ulang.

Langkah

1. Seret blok **Agenda Sekolah** dari panel kiri (kategori asis) ke kolom.
2. Isi tab **Konten**; ubah warna, huruf, jarak di tab **Desain**.
3. Atur tampilan per perangkat dengan ikon layar di samping tiap isian.
4. Gunakan tab **Lanjutan** untuk animasi, lekat, dan kondisi tampil.

Tab Lanjutan: Animasi, Efek Gulir & Mouse, Lekat, Latar Lanjutan, Pemisah Bentuk, Interaksi, dan Kondisi Tampil (jadwal, login/peran, parameter URL, status SPMB).

1.100 Blok Profil Guru

Blok ini mengambil data langsung dari ASIS (ter-scope ke lembaga Anda) — tidak perlu diketik ulang.

Langkah

1. Seret blok **Profil Guru** dari panel kiri (kategori asis) ke kolom.
2. Isi tab **Konten**; ubah warna, huruf, jarak di tab **Desain**.
3. Atur tampilan per perangkat dengan ikon layar di samping tiap isian.
4. Gunakan tab **Lanjutan** untuk animasi, lekat, dan kondisi tampil.

Tab Lanjutan: Animasi, Efek Gulir & Mouse, Lekat, Latar Lanjutan, Pemisah Bentuk, Interaksi, dan Kondisi Tampil (jadwal, login/peran, parameter URL, status SPMB).

1.101 Blok Prestasi

Blok ini mengambil data langsung dari ASIS (ter-scope ke lembaga Anda) — tidak perlu diketik ulang.

Langkah

1. Seret blok **Prestasi** dari panel kiri (kategori asis) ke kolom.
2. Isi tab **Konten**; ubah warna, huruf, jarak di tab **Desain**.
3. Atur tampilan per perangkat dengan ikon layar di samping tiap isian.
4. Gunakan tab **Lanjutan** untuk animasi, lekat, dan kondisi tampil.

Tab Lanjutan: Animasi, Efek Gulir & Mouse, Lekat, Latar Lanjutan, Pemisah Bentuk, Interaksi, dan Kondisi Tampil (jadwal, login/peran, parameter URL, status SPMB).

1.102 Blok Statistik Sekolah

Blok ini mengambil data langsung dari ASIS (ter-scope ke lembaga Anda) — tidak perlu diketik ulang.

Langkah

1. Seret blok **Statistik Sekolah** dari panel kiri (kategori asis) ke kolom.
2. Isi tab **Konten**; ubah warna, huruf, jarak di tab **Desain**.
3. Atur tampilan per perangkat dengan ikon layar di samping tiap isian.
4. Gunakan tab **Lanjutan** untuk animasi, lekat, dan kondisi tampil.

Tab Lanjutan: Animasi, Efek Gulir & Mouse, Lekat, Latar Lanjutan, Pemisah Bentuk, Interaksi, dan Kondisi Tampil (jadwal, login/peran, parameter URL, status SPMB).

1.103 Blok Jadwal Salat

Blok ini mengambil data langsung dari ASIS (ter-scope ke lembaga Anda) — tidak perlu diketik ulang.

Langkah

1. Seret blok **Jadwal Salat** dari panel kiri (kategori asis) ke kolom.
2. Isi tab **Konten**; ubah warna, huruf, jarak di tab **Desain**.
3. Atur tampilan per perangkat dengan ikon layar di samping tiap isian.
4. Gunakan tab **Lanjutan** untuk animasi, lekat, dan kondisi tampil.

Tab Lanjutan: Animasi, Efek Gulir & Mouse, Lekat, Latar Lanjutan, Pemisah Bentuk, Interaksi, dan Kondisi Tampil (jadwal, login/peran, parameter URL, status SPMB).

1.104 Blok Cuaca

Blok ini mengambil data langsung dari ASIS (ter-scope ke lembaga Anda) — tidak perlu diketik ulang.

Langkah

1. Seret blok **Cuaca** dari panel kiri (kategori asis) ke kolom.
2. Isi tab **Konten**; ubah warna, huruf, jarak di tab **Desain**.
3. Atur tampilan per perangkat dengan ikon layar di samping tiap isian.
4. Gunakan tab **Lanjutan** untuk animasi, lekat, dan kondisi tampil.

Tab Lanjutan: Animasi, Efek Gulir & Mouse, Lekat, Latar Lanjutan, Pemisah Bentuk, Interaksi, dan Kondisi Tampil (jadwal, login/peran, parameter URL, status SPMB).

1.105 Blok Pendaftaran SPMB

Blok ini mengambil data langsung dari ASIS (ter-scope ke lembaga Anda) — tidak perlu diketik ulang.

Langkah

1. Seret blok **Pendaftaran SPMB** dari panel kiri (kategori asis) ke kolom.
2. Isi tab **Konten**; ubah warna, huruf, jarak di tab **Desain**.
3. Atur tampilan per perangkat dengan ikon layar di samping tiap isian.
4. Gunakan tab **Lanjutan** untuk animasi, lekat, dan kondisi tampil.

Tab Lanjutan: Animasi, Efek Gulir & Mouse, Lekat, Latar Lanjutan, Pemisah Bentuk, Interaksi, dan Kondisi Tampil (jadwal, login/peran, parameter URL, status SPMB).

1.106 Blok Tombol Daftar SPMB

Blok ini mengambil data langsung dari ASIS (ter-scope ke lembaga Anda) — tidak perlu diketik ulang.

Langkah

1. Seret blok **Tombol Daftar SPMB** dari panel kiri (kategori asis) ke kolom.
2. Isi tab **Konten**; ubah warna, huruf, jarak di tab **Desain**.
3. Atur tampilan per perangkat dengan ikon layar di samping tiap isian.
4. Gunakan tab **Lanjutan** untuk animasi, lekat, dan kondisi tampil.

Tab Lanjutan: Animasi, Efek Gulir & Mouse, Lekat, Latar Lanjutan, Pemisah Bentuk, Interaksi, dan Kondisi Tampil (jadwal, login/peran, parameter URL, status SPMB).

1.107 Blok Alumni & Tracer

Blok ini mengambil data langsung dari ASIS (ter-scope ke lembaga Anda) — tidak perlu diketik ulang.

Langkah

1. Seret blok **Alumni & Tracer** dari panel kiri (kategori asis) ke kolom.
2. Isi tab **Konten**; ubah warna, huruf, jarak di tab **Desain**.
3. Atur tampilan per perangkat dengan ikon layar di samping tiap isian.
4. Gunakan tab **Lanjutan** untuk animasi, lekat, dan kondisi tampil.

Tab Lanjutan: Animasi, Efek Gulir & Mouse, Lekat, Latar Lanjutan, Pemisah Bentuk, Interaksi, dan Kondisi Tampil (jadwal, login/peran, parameter URL, status SPMB).

1.108 Blok Testimoni Wali & Alumni

Blok ini mengambil data langsung dari ASIS (ter-scope ke lembaga Anda) — tidak perlu diketik ulang.

Langkah

1. Seret blok **Testimoni Wali & Alumni** dari panel kiri (kategori asis) ke kolom.
2. Isi tab **Konten**; ubah warna, huruf, jarak di tab **Desain**.
3. Atur tampilan per perangkat dengan ikon layar di samping tiap isian.
4. Gunakan tab **Lanjutan** untuk animasi, lekat, dan kondisi tampil.

Tab Lanjutan: Animasi, Efek Gulir & Mouse, Lekat, Latar Lanjutan, Pemisah Bentuk, Interaksi, dan Kondisi Tampil (jadwal, login/peran, parameter URL, status SPMB).

1.109 Blok Lowongan & BKK

Blok ini mengambil data langsung dari ASIS (ter-scope ke lembaga Anda) — tidak perlu diketik ulang.

Langkah

1. Seret blok **Lowongan & BKK** dari panel kiri (kategori asis) ke kolom.
2. Isi tab **Konten**; ubah warna, huruf, jarak di tab **Desain**.
3. Atur tampilan per perangkat dengan ikon layar di samping tiap isian.
4. Gunakan tab **Lanjutan** untuk animasi, lekat, dan kondisi tampil.

Tab Lanjutan: Animasi, Efek Gulir & Mouse, Lekat, Latar Lanjutan, Pemisah Bentuk, Interaksi, dan Kondisi Tampil (jadwal, login/peran, parameter URL, status SPMB).

1.110 Blok Program & Kurikulum

Blok ini mengambil data langsung dari ASIS (ter-scope ke lembaga Anda) — tidak perlu diketik ulang.

Langkah

1. Seret blok **Program & Kurikulum** dari panel kiri (kategori asis) ke kolom.
2. Isi tab **Konten**; ubah warna, huruf, jarak di tab **Desain**.
3. Atur tampilan per perangkat dengan ikon layar di samping tiap isian.
4. Gunakan tab **Lanjutan** untuk animasi, lekat, dan kondisi tampil.

Tab Lanjutan: Animasi, Efek Gulir & Mouse, Lekat, Latar Lanjutan, Pemisah Bentuk, Interaksi, dan Kondisi Tampil (jadwal, login/peran, parameter URL, status SPMB).

1.111 Blok Kalender Akademik

Blok ini mengambil data langsung dari ASIS (ter-scope ke lembaga Anda) — tidak perlu diketik ulang.

Langkah

1. Seret blok **Kalender Akademik** dari panel kiri (kategori asis) ke kolom.
2. Isi tab **Konten**; ubah warna, huruf, jarak di tab **Desain**.
3. Atur tampilan per perangkat dengan ikon layar di samping tiap isian.
4. Gunakan tab **Lanjutan** untuk animasi, lekat, dan kondisi tampil.

Tab Lanjutan: Animasi, Efek Gulir & Mouse, Lekat, Latar Lanjutan, Pemisah Bentuk, Interaksi, dan Kondisi Tampil (jadwal, login/peran, parameter URL, status SPMB).

1.112 Blok Menu Kantin

Blok ini mengambil data langsung dari ASIS (ter-scope ke lembaga Anda) — tidak perlu diketik ulang.

Langkah

1. Seret blok **Menu Kantin** dari panel kiri (kategori asis) ke kolom.
2. Isi tab **Konten**; ubah warna, huruf, jarak di tab **Desain**.
3. Atur tampilan per perangkat dengan ikon layar di samping tiap isian.
4. Gunakan tab **Lanjutan** untuk animasi, lekat, dan kondisi tampil.

Tab Lanjutan: Animasi, Efek Gulir & Mouse, Lekat, Latar Lanjutan, Pemisah Bentuk, Interaksi, dan Kondisi Tampil (jadwal, login/peran, parameter URL, status SPMB).

1.113 Blok Rincian Biaya

Blok ini mengambil data langsung dari ASIS (ter-scope ke lembaga Anda) — tidak perlu diketik ulang.

Langkah

1. Seret blok **Rincian Biaya** dari panel kiri (kategori asis) ke kolom.
2. Isi tab **Konten**; ubah warna, huruf, jarak di tab **Desain**.
3. Atur tampilan per perangkat dengan ikon layar di samping tiap isian.
4. Gunakan tab **Lanjutan** untuk animasi, lekat, dan kondisi tampil.

Tab Lanjutan: Animasi, Efek Gulir & Mouse, Lekat, Latar Lanjutan, Pemisah Bentuk, Interaksi, dan Kondisi Tampil (jadwal, login/peran, parameter URL, status SPMB).

1.114 Blok Donasi & Infak

Blok ini mengambil data langsung dari ASIS (ter-scope ke lembaga Anda) — tidak perlu diketik ulang.

Langkah

1. Seret blok **Donasi & Infak** dari panel kiri (kategori asis) ke kolom.
2. Isi tab **Konten**; ubah warna, huruf, jarak di tab **Desain**.
3. Atur tampilan per perangkat dengan ikon layar di samping tiap isian.
4. Gunakan tab **Lanjutan** untuk animasi, lekat, dan kondisi tampil.

Tab Lanjutan: Animasi, Efek Gulir & Mouse, Lekat, Latar Lanjutan, Pemisah Bentuk, Interaksi, dan Kondisi Tampil (jadwal, login/peran, parameter URL, status SPMB).

1.115 Blok Unduhan Dokumen

Blok ini mengambil data langsung dari ASIS (ter-scope ke lembaga Anda) — tidak perlu diketik ulang.

Langkah

1. Seret blok **Unduhan Dokumen** dari panel kiri (kategori asis) ke kolom.
2. Isi tab **Konten**; ubah warna, huruf, jarak di tab **Desain**.
3. Atur tampilan per perangkat dengan ikon layar di samping tiap isian.
4. Gunakan tab **Lanjutan** untuk animasi, lekat, dan kondisi tampil.

Tab Lanjutan: Animasi, Efek Gulir & Mouse, Lekat, Latar Lanjutan, Pemisah Bentuk, Interaksi, dan Kondisi Tampil (jadwal, login/peran, parameter URL, status SPMB).

1.116 Blok Struktur Organisasi

Blok ini mengambil data langsung dari ASIS (ter-scope ke lembaga Anda) — tidak perlu diketik ulang.

Langkah

1. Seret blok **Struktur Organisasi** dari panel kiri (kategori asis) ke kolom.
2. Isi tab **Konten**; ubah warna, huruf, jarak di tab **Desain**.
3. Atur tampilan per perangkat dengan ikon layar di samping tiap isian.
4. Gunakan tab **Lanjutan** untuk animasi, lekat, dan kondisi tampil.

Tab Lanjutan: Animasi, Efek Gulir & Mouse, Lekat, Latar Lanjutan, Pemisah Bentuk, Interaksi, dan Kondisi Tampil (jadwal, login/peran, parameter URL, status SPMB).

1.117 Blok Fasilitas & Sarana

Blok ini mengambil data langsung dari ASIS (ter-scope ke lembaga Anda) — tidak perlu diketik ulang.

Langkah

1. Seret blok **Fasilitas & Sarana** dari panel kiri (kategori asis) ke kolom.
2. Isi tab **Konten**; ubah warna, huruf, jarak di tab **Desain**.
3. Atur tampilan per perangkat dengan ikon layar di samping tiap isian.
4. Gunakan tab **Lanjutan** untuk animasi, lekat, dan kondisi tampil.

Tab Lanjutan: Animasi, Efek Gulir & Mouse, Lekat, Latar Lanjutan, Pemisah Bentuk, Interaksi, dan Kondisi Tampil (jadwal, login/peran, parameter URL, status SPMB).

1.118 Blok Koleksi Perpustakaan

Blok ini mengambil data langsung dari ASIS (ter-scope ke lembaga Anda) — tidak perlu diketik ulang.

Langkah

1. Seret blok **Koleksi Perpustakaan** dari panel kiri (kategori asis) ke kolom.
2. Isi tab **Konten**; ubah warna, huruf, jarak di tab **Desain**.
3. Atur tampilan per perangkat dengan ikon layar di samping tiap isian.
4. Gunakan tab **Lanjutan** untuk animasi, lekat, dan kondisi tampil.

Tab Lanjutan: Animasi, Efek Gulir & Mouse, Lekat, Latar Lanjutan, Pemisah Bentuk, Interaksi, dan Kondisi Tampil (jadwal, login/peran, parameter URL, status SPMB).

1.119 Blok Ekstrakurikuler

Blok ini mengambil data langsung dari ASIS (ter-scope ke lembaga Anda) — tidak perlu diketik ulang.

Langkah

1. Seret blok **Ekstrakurikuler** dari panel kiri (kategori asis) ke kolom.
2. Isi tab **Konten**; ubah warna, huruf, jarak di tab **Desain**.
3. Atur tampilan per perangkat dengan ikon layar di samping tiap isian.
4. Gunakan tab **Lanjutan** untuk animasi, lekat, dan kondisi tampil.

Tab Lanjutan: Animasi, Efek Gulir & Mouse, Lekat, Latar Lanjutan, Pemisah Bentuk, Interaksi, dan Kondisi Tampil (jadwal, login/peran, parameter URL, status SPMB).

1.120 Blok Album Kegiatan

Blok ini mengambil data langsung dari ASIS (ter-scope ke lembaga Anda) — tidak perlu diketik ulang.

Langkah

1. Seret blok **Album Kegiatan** dari panel kiri (kategori asis) ke kolom.
2. Isi tab **Konten**; ubah warna, huruf, jarak di tab **Desain**.
3. Atur tampilan per perangkat dengan ikon layar di samping tiap isian.
4. Gunakan tab **Lanjutan** untuk animasi, lekat, dan kondisi tampil.

Tab Lanjutan: Animasi, Efek Gulir & Mouse, Lekat, Latar Lanjutan, Pemisah Bentuk, Interaksi, dan Kondisi Tampil (jadwal, login/peran, parameter URL, status SPMB).

1.121 Blok Pengumuman

Blok ini mengambil data langsung dari ASIS (ter-scope ke lembaga Anda) — tidak perlu diketik ulang.

Langkah

1. Seret blok **Pengumuman** dari panel kiri (kategori asis) ke kolom.
2. Isi tab **Konten**; ubah warna, huruf, jarak di tab **Desain**.
3. Atur tampilan per perangkat dengan ikon layar di samping tiap isian.
4. Gunakan tab **Lanjutan** untuk animasi, lekat, dan kondisi tampil.

Tab Lanjutan: Animasi, Efek Gulir & Mouse, Lekat, Latar Lanjutan, Pemisah Bentuk, Interaksi, dan Kondisi Tampil (jadwal, login/peran, parameter URL, status SPMB).

1.122 Blok Profil Lembaga

Identitas, visi-misi, dan sambutan kepala diambil dari Profil Sekolah di ASIS (Pengaturan → Profil). Ubah di sana, halaman ikut berubah.

Langkah

1. Seret blok **Profil Lembaga** dari panel kiri (kategori asis) ke kolom.
2. Isi tab **Konten**; ubah warna, huruf, jarak di tab **Desain**.
3. Atur tampilan per perangkat dengan ikon layar di samping tiap isian.
4. Gunakan tab **Lanjutan** untuk animasi, lekat, dan kondisi tampil.

Tab Lanjutan: Animasi, Efek Gulir & Mouse, Lekat, Latar Lanjutan, Pemisah Bentuk, Interaksi, dan Kondisi Tampil (jadwal, login/peran, parameter URL, status SPMB).

1.123 Blok Unit Sekolah Yayasan

Daftar sekolah naungan yayasan beserta tautan situsnya — otomatis bertambah saat sekolah baru bergabung.

Langkah

1. Seret blok **Unit Sekolah Yayasan** dari panel kiri (kategori asis) ke kolom.
2. Isi tab **Konten**; ubah warna, huruf, jarak di tab **Desain**.
3. Atur tampilan per perangkat dengan ikon layar di samping tiap isian.
4. Gunakan tab **Lanjutan** untuk animasi, lekat, dan kondisi tampil.

Tab Lanjutan: Animasi, Efek Gulir & Mouse, Lekat, Latar Lanjutan, Pemisah Bentuk, Interaksi, dan Kondisi Tampil (jadwal, login/peran, parameter URL, status SPMB).